

DARK MYTHOS

Whitepaper

Token & Ökosystem

Version 1.1



Inhaltsverzeichnis

▶ Inhaltsverzeichnis	1
▶ Wichtige Informationen	2
▶ Einleitung	3
▶ Übersicht des Ökosystems	3
▶ Das Ökosystem	5
Ressourcen des Ökosystems	5
Technischer Überblick der Ressourcen	5
Arcanum: Die treibende Kraft des Dark Mythos-Ökosystems	10
Arkane Essenzen.....	17
Gaming- und Item-Karten.....	19
Cosmetics: Individualisierung auf höchstem Niveau.....	21
Card Assembler - Mehr als nur eine Hülle	23
Crafting-Materialien.....	27
Mechanismen	32
Ethereal Dissolution	37
Ethereal Eruption: Entdecke unerwartete Schätze mit jeder Transaktion	42
Arkane Bindung.....	44
Handels- und Kaufmöglichkeiten	46
Auktionshaus.....	46
Basar.....	48
Schwarzmarkt.....	50
Crafting-System	51
Handwerksberufe	51
Mechaniken der Handwerksberufe	52
Spezialisierungswissen und Spezialisierungsbaum.....	52
Begrenzungen und Respezialisierung	53
Bauanleitungen und Schöpfungspläne	53
Materialien und Ressourcen	53
Crafting-Prozess.....	54
Handel und Wirtschaft	54
Regulatorische Anforderungen.....	54
Übersicht des Ökosystems.....	55

Wichtige Informationen

Über den Herausgeber

Dieses Dokument wurde von der Cardery UG (haftungsbeschränkt) herausgegeben, einem nach deutschem Recht gegründeten Unternehmen mit Sitz in der Schreiberstraße 52, 88348 Bad Saulgau, eingetragen im Handelsregister des Amtsgerichts Ulm unter der Handelsregisternummer HRB [Nummer einfügen]. Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) ist verantwortlich für die Entwicklung des Dark Mythos-Ökosystems.

Über das Projekt

Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) und ihre Partner entwickeln die Dark Mythos-Plattform. Alle Verweise auf „Cardery UG (haftungsbeschränkt)“ in diesem Dokument beziehen sich auf die herausgebende juristische Person, und alle Verweise auf „Dark Mythos“ beziehen sich auf die Plattform, sofern nicht ausdrücklich anders angegeben. Unser Ziel ist es, ein umfassendes und immersives Ökosystem zu schaffen, das Blockchain-Technologie nutzt, um ein einzigartiges Spielerlebnis zu ermöglichen.

Arcanum (Ticker: ARC)

Der Arcanum-Token ist als wesentlicher Bestandteil des Dark Mythos-Ökosystems konzipiert und unterstützt schnelle und sichere Transaktionen innerhalb des Netzwerks. Die Eigenschaften und Vorteile des Arcanum-Tokens können sich ändern, und aktuelle Informationen finden Sie auf der offiziellen Website: <https://dark-mythos.com>.

Haftungsausschluss:

Die Produkte und Dienstleistungen, die auf der Dark Mythos-Plattform verfügbar sind, können Änderungen unterliegen und sind möglicherweise nicht in allen Rechtsgebieten verfügbar.

Über dieses Dokument

Dieses Dokument wurde ursprünglich am 15.11.2024 veröffentlicht und kann nach Bedarf aktualisiert werden. Alle hier enthaltenen Informationen und Aussagen beziehen sich auf ein beabsichtigtes

Angebot von Arcanum und die geplante Entwicklung und Nutzung der Dark Mythos-Plattform durch die Cardery UG (haftungsbeschränkt) und ihre Partner.

Autorisierte Sprache

Dieses Dokument und die dazugehörigen Unterlagen sind in deutscher und englischer Sprache verfügbar. Im Falle von Abweichungen zwischen den Sprachversionen hat die deutsche Version Vorrang. Übersetzungen werden lediglich als Orientierungshilfe bereitgestellt.

Fragen?

Bitte kontaktieren Sie die Cardery UG (haftungsbeschränkt) jederzeit, wenn Sie Fragen zu diesem Dokument oder dem Projekt haben. Sie können uns per E-Mail unter info@cardery.de erreichen.

Wichtiger Hinweis

Seien Sie vorsichtig im Umgang mit Personen, die behaupten, die Cardery UG (haftungsbeschränkt) oder das Dark Mythos-Projekt zu vertreten. Überprüfen Sie alle Links, Webseitenadressen, E-Mail-Adressen und Social-Media-Konten sorgfältig. Wenn Ihnen etwas verdächtig erscheint, zögern Sie nicht, uns direkt zu kontaktieren: info@cardery.de. Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) wird Sie niemals nach Ihren Passwörtern oder privaten Schlüsseln fragen.

CARDERY

WEB3 Framework

Logo der Cardery UG (haftungsbeschränkt)

Einleitung

Willkommen bei Dark Mythos – deinem Tor zu einer Welt voller Magie, Strategie und grenzenloser Möglichkeiten. Tauche ein in ein revolutionäres Krypto-TCG, in dem du mit mächtigen NFT-Karten in epischen Auto-Battles antrittst. Erschaffe, handle und kämpfe dich durch ein Fantasy-Universum, in dem jede Entscheidung zählt und Legenden geboren werden.

Übersicht des Ökosystems

Das Dark Mythos Ökosystem ist ein dynamisches Universum, das modernste Blockchain-Technologie mit fesselndem Gameplay vereint. Hier stehen dir vielfältige Token-Typen und Mechanismen zur Verfügung, die dein Spielerlebnis auf ein neues Level heben.

- **Arcanum (\$ARC):** Die treibende Kraft des Ökosystems. Nutze Arcanum, um exklusive Karten, Crafting-Materialien und seltene Gegenstände zu erwerben. Binde es, um wertvolle Belohnungen wie Arkane Essenzen zu erhalten, oder setze es ein, um deine Soul-Bound Tokens zu befreien.
- **Arkane Essenzen:** Eine besondere Form von Ökosystem-Punkten, die durch das Binden von Arcanum oder das Erreichen von Spielzielen erlangt werden. Sie können auf dem Schwarzmarkt oder im Basar genutzt werden, um seltene Gegenstände und Crafting-Ressourcen zu erhalten.
- **Gaming- und Item-Karten:** Sammle kunstvoll gestaltete NFT-Karten, die Helden, Schurken und Zauberer repräsentieren. Verstärke dein Deck mit mächtigen Item-Karten und dominiere das Schlachtfeld durch taktische Überlegenheit.
- **Cosmetics:** Personalisiere dein Deck mit exklusiven Skins, dynamischen Visuals und seltenen Upgrades. Zeige deinen einzigartigen Stil und hebe dich von der Masse ab.



Kernmechanismen des Ökosystems



Auto-Battler-System: Stelle deine Strategie auf, baue dein Deck und beobachte, wie deine Helden in automatischen, rundenbasierten Kämpfen triumphieren. Reine Strategie, keine manuelle Eingabe nötig.



Arkane Bindung: Sperre dein Arcanum, um kontinuierliche Belohnungen wie Arkane Essenzen, seltene Materialien und einzigartige Tokens zu erhalten. Je länger die Bindung, desto größer die Belohnungen.



Ethereal Eruption: Erhalte bei Transaktionen zufällige Drops seltener Crafting-Materialien. Je mehr Arcanum du dabei verwendest, desto höher die Chancen auf exklusive Ressourcen.



Ethereal Dissolution: Löse nicht benötigte Karten auf und gewinne wertvolle Crafting-Materialien. Jede Karte birgt das Potenzial für neue Schätze.



Auktionshaus, Basar und Schwarzmarkt: Tausche mit anderen Spielern, erwerbe limitierte Kollektionen und sichere dir die seltensten Gegenstände. Nutze Arcanum und Arkane Essenzen, um dein Inventar zu erweitern.



Crafting-System und Berufe

Erschaffe einzigartige Gegenstände und Tokens durch ein tiefgreifendes Crafting-System. Wähle deinen Beruf – **Elementarist**, **Techniker** oder **Runenwirker** – und spezialisiere dich auf die Herstellung mächtiger Artefakte, verstärkte Komponenten oder magische Symbole. Jeder Spieler kann sich maximal auf einen Beruf festlegen, was das Zusammenspiel und den Handel zwischen Spielern fördert.

Bereit für das Abenteuer?

Betritt die Welt von Dark Mythos, meistere die Elemente und schreibe deine eigene Geschichte. Das Schicksal wartet – bist du bereit, es zu ergreifen?

Das Ökosystem

Ressourcen des Ökosystems

Technischer Überblick der Ressourcen

Im Dark Mythos-Ökosystem spielen verschiedene Ressourcen eine zentrale Rolle, die jeweils spezifische Funktionen und Nutzen innerhalb des Spiels und des gesamten Ökosystems bieten. Diese Ressourcen sind sorgfältig konzipiert, um eine dynamische und nachhaltige Wirtschaft zu schaffen, die sowohl Spieler als auch ökonomisch Interessierte anspricht.



ERC20-Token

Standardisierte Kryptowerte wie USDC, WETH, WBTC und WIOTA bilden die Grundlage für den Austausch im Dark Mythos-Auktionshaus. Diese Token ermöglichen es den Spielern, flexibel zwischen externen Kryptowährungen und den In-Game-Ressourcen zu wechseln.

- **Handelsvielfalt:** Ermöglicht den Erwerb und die Veräußerung von Gaming- und Crafting-Token.
- **Integration:** Nahtlose Einbindung in das Auktionshaus für reibungslose Transaktionen.
- **Flexibilität:** Unterstützt verschiedene Zahlungsmethoden innerhalb des Ökosystems.



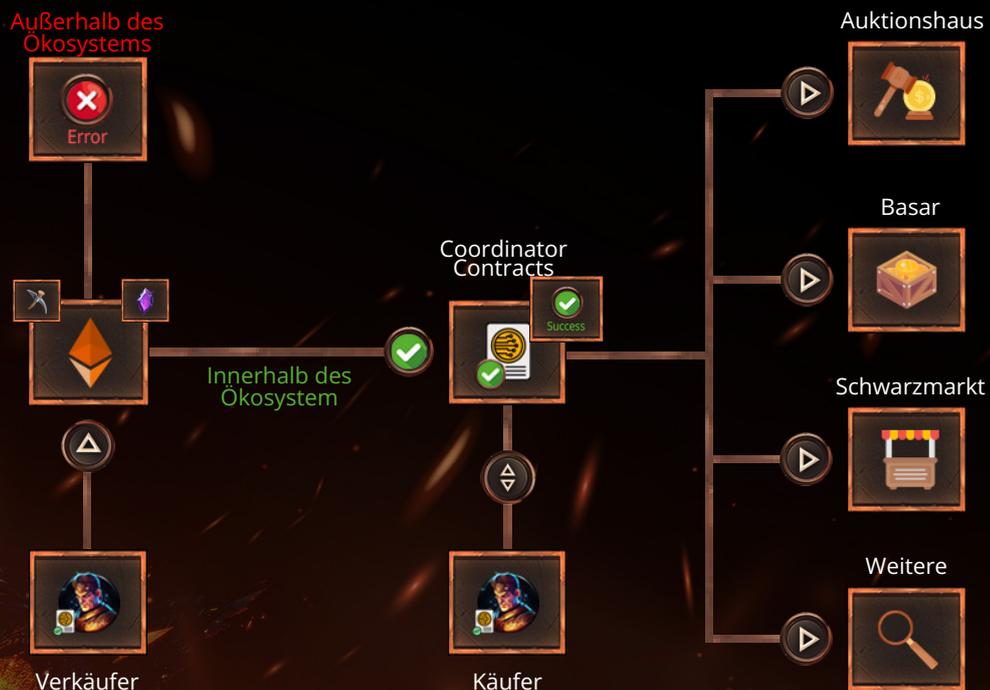


ERC20-Eco-Bound Token

ERC20-Eco-Bound Tokens sind speziell entwickelte Token, die ausschließlich innerhalb des Dark Mythos-Ökosystems verwendet werden. Zu diesen Tokens gehört „Arcanum“ (ARC), die Hauptwährung, sowie diverse Crafting-Materialien. Dieses einzigartige Konzept stellt sicher, dass Eco-Bound Tokens nur innerhalb der Plattform transferierbar sind, wodurch eine kontrollierte Nutzung und eine nachhaltige Wertschöpfung gewährleistet wird.



Die Übertragung der Eco-Bound Tokens erfolgt über registrierte Smart Contracts wie das Auktionshaus, den Schwarzmarkt und den Basar. Diese Smart Contracts regulieren den Token-Verkehr und stellen sicher, dass die Tokens ausschließlich innerhalb des Dark Mythos-Ökosystems bewegt und gehandelt werden können. Durch diesen Mechanismus bleibt die Ressourcenverteilung im Dark Mythos-Universum im Gleichgewicht, was zur Stabilität und zum kontinuierlichen Wachstum des Spiels beiträgt.



Vorteile der Eco-Bound Tokens:

Kontrollierte Nutzung: Die Beschränkung der Verwendung auf das Dark Mythos-Ökosystem sorgt für eine ausgewogene Ressourcenverteilung.

Nachhaltige Interaktionen: Durch die Fokussierung auf In-Game-Aktivitäten wird eine stabile und beständige interne Wirtschaft unterstützt.

Sichere Transaktionen: Die Nutzung von Smart Contracts gewährleistet eine zuverlässige und transparente Handhabung der Eco-Bound Tokens innerhalb des Ökosystems.



ERC721-Token

Einzigartige Non-Fungible Tokens (NFTs) repräsentieren die Gaming-, Item- und Cosmetic-Karten im Dark Mythos. Diese Token sind nicht nur Sammlerstücke, sondern essenzielle Bestandteile für das Gameplay und die strategische Entwicklung der Spieler.

- **Einzigartigkeit:** Jede Karte ist einzigartig und besitzt individuelle Attribute und Seltenheitsgrade.
- **Handelbarkeit:** Vollständig handelbar auf externen Marktplätzen, was den Spielern maximale Flexibilität bietet.
- **Spielintegration:** Unverzichtbar für das Erstellen und Verbessern von Decks, die individuelle Anpassung durch kosmetische Elemente sowie für strategische Kämpfe.





ERC721-Soul-Bound Token

Diese exklusiven Token sind speziell für neue Spieler konzipiert und ermöglichen einen unkomplizierten Einstieg in das Dark Mythos-Ökosystem. Sie sind fest mit dem Spieleraccount verknüpft und können nicht gehandelt oder modifiziert werden, während sie gleichzeitig uneingeschränkt im Spiel verwendet werden können. Dies stärkt die Bindung an das Spiel und garantiert einen fairen Start.

- **Einstiegshilfe:** Ermöglicht neuen Spielern, erste Erfolge ohne Token-Erwerb zu erzielen.
- **Bindungseffekt:** Fördert die langfristige Teilnahme durch unveränderliche Token.
- **Flexibilität durch Arkane Befreiung:** Unter bestimmten Bedingungen können diese Tokens von ihrer Bindung befreit und handelbar gemacht werden.



ERC998-Top Down-Token

Hierarchische Multi-Asset-Tokens basieren auf dem ERC998-Standard, der es ermöglicht, dass ein Token andere Token besitzen kann. Im Dark Mythos-Ökosystem werden diese Tokens für den Card Assembler verwendet, der Gaming-Karten und kosmetische Effekte zusammenhält und anpasst. Zusätzlich sind diese Tokens auch als ERC721 kompatibel und können außerhalb des Dark Mythos frei gehandelt werden.

- **Vollständige Anpassung:** Ermöglicht die Kombination und Anpassung mehrerer Karten und kosmetischer Effekte innerhalb eines einzigen Tokens.
- **Flexibilität:** Unterstützt die individuelle Gestaltung und Weiterentwicklung von Decks.
- **Freier Handel:** Dank ERC721-Kompatibilität können diese Tokens auch außerhalb des Dark Mythos-Ökosystems gehandelt werden, was zusätzliche Möglichkeiten zur Personalisierung und Interaktion bietet.

ERC721 Token
Soul-Bound-Token



Karten



Ökosystem-Punkte

Ökosystem-Punkte sind eine besondere Belohnungsform innerhalb des Dark Mythos-Ökosystems, die durch diverse Mechanismen des Ökosystems erlangt werden können. Arkane Essenzen sind eine spezifische Form dieser Ökosystem-Punkte und können für verschiedene Ökosystem-Aktivitäten genutzt werden.

- **Schwarzmarkt:** Ökosystem-Punkte, wie Arkane Essenzen, werden zusammen mit Arcanum benötigt, um seltene und exklusive Gegenstände zu erwerben.
- **Card Assembler:** Spieler können Ökosystem-Punkte einsetzen, um die Rarität der Sockel ihrer Card Assemblers zu verbessern, was sowohl kosmetische als auch strategische Vorteile bietet.
- **Crafting und Berufssystem:** Diese Punkte sind entscheidend für das Freischalten von Bauanleitungen und die Herstellung aufbereiteter Materialien, die für komplexere Crafting-Prozesse benötigt werden.

Arcanum: Die treibende Kraft des Dark Mythos-Ökosystems

Funktionen und Einsatzgebiete

Arcanum ist das Herzstück des Dark Mythos-Universums und bietet den Spielern eine Vielzahl an Möglichkeiten, ihre strategischen Ambitionen zu entfalten. Mit Arcanum als zentraler Währung können Spieler exklusive Inhalte erwerben, ihre Sammlungen erweitern und tief in die dynamische Wirtschaft des Spiels eintauchen.



ARCANUM



Handel & Kauf: Nutze Arcanum, um einzigartige Gaming- und Item-Karten,

Cosmetics und seltene Crafting-Materialien im Basar, Auktionshaus und Schwarzmarkt zu erwerben. Jede Transaktion eröffnet neue Möglichkeiten zur individuellen Gestaltung deines Spielerlebnisses.



Arkane Bindung: Binde deine Arcanum-Tokens im Arkane Bindungssystem und erlange kontinuierliche Belohnungen

wie Arkane Essenzen, seltene Materialien und exklusive Tokens. Die Dauer der Bindung bestimmt die Höhe und Qualität der Belohnungen, was langfristige Engagements belohnt.



Crafting: Verwende Arcanum, um Crafting-Materialien zu erwerben und einzigartige kosmetische sowie Gaming-

Tokens herzustellen. Dies ist sowohl über das Auktionshaus als auch durch das Binden von Arcanum möglich, wobei die dadurch generierten Arkane Essenzen im Basar gegen Materialien eingetauscht werden können. Crafting ermöglicht es

Spielern, starke Gegenstände zu erschaffen und ihre Decks strategisch und optisch zu optimieren.



Card Assembler: Der Card Assembler ermöglicht Spielern, ihre Karten durch kosmetische

Effekte zu personalisieren. Mit Arcanum können Assembler erworben werden, die zufällige Sockelraritäten bieten, um Karten optisch zu individualisieren. Dies steigert die Sammel- und Handelsmöglichkeiten im Ökosystem.



Ethereal Eruption: Bei jedem Einsatz von Arcanum besteht die Chance auf zufällige Drops

seltener Crafting-Materialien. Je mehr Arcanum du nutzt, desto größer sind deine Chancen, wertvolle Ressourcen zu entdecken, die dein Inventar auf das nächste Level heben.



Exklusiver Zugang: Mit Arcanum und Arkane Essenzen kannst du zeitlich begrenzte

und hochgefragte Schätze auf dem Schwarzmarkt freischalten, die nur für eine kurze Dauer verfügbar sind.

Supply und Verteilung

Die maximale Gesamtmenge von Arcanum beträgt **2.000.000.000 ARC**, um die Exklusivität innerhalb des Dark Mythos-Ökosystems zu sichern. Die initiale Prägung erfolgt mit **200.000.000 ARC** auf der **IOTA EVM**. Diese Tokens werden in kontrollierten Schritten freigegeben, um eine stabile Entwicklung zu gewährleisten und die Nachfrage gezielt zu bedienen.

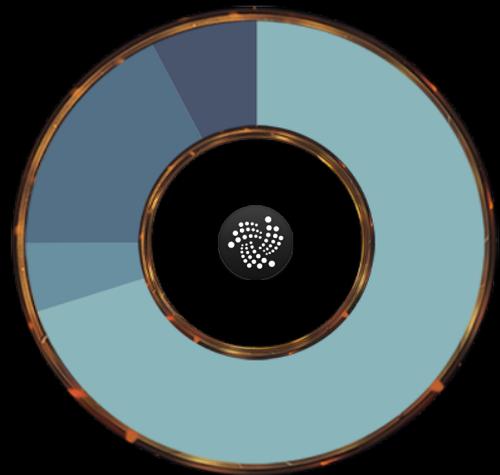


Der **Arcane Vortex** fungiert als zentraler Pool, in dem alle Arcanum-Tokens zum direkten Erwerb aufbewahrt werden, bis sie durch den Erwerb in den Umlauf gelangen. Tokens im Arcane Vortex sind zwar jederzeit erwerbbar, jedoch nicht in der Ökonomie aktiv, solange sie dort verbleiben. Erst durch die Interaktionen der Teilnehmer des Ökosystems gelangen die Tokens aus dem Vortex in die Wirtschaft des Ökosystems und unterstützen dessen Wachstum.

Besondere Regelung für die IOTA EVM

Für die initiale Bereitstellung auf der IOTA EVM werden die spezifischen ARC-Mengen gemäß der unten genannten Allokation zugewiesen:

- **Arcane Vortex:** 140.000.000 ARC
- **Advisorfonds:** 10.000.000 ARC
- **Marketing, Partnerschaften und Kooperationen:** 34.900.000 ARC
- **Community Treasury:** 15.000.000 ARC
- **Team Pool:** 100.000 ARC



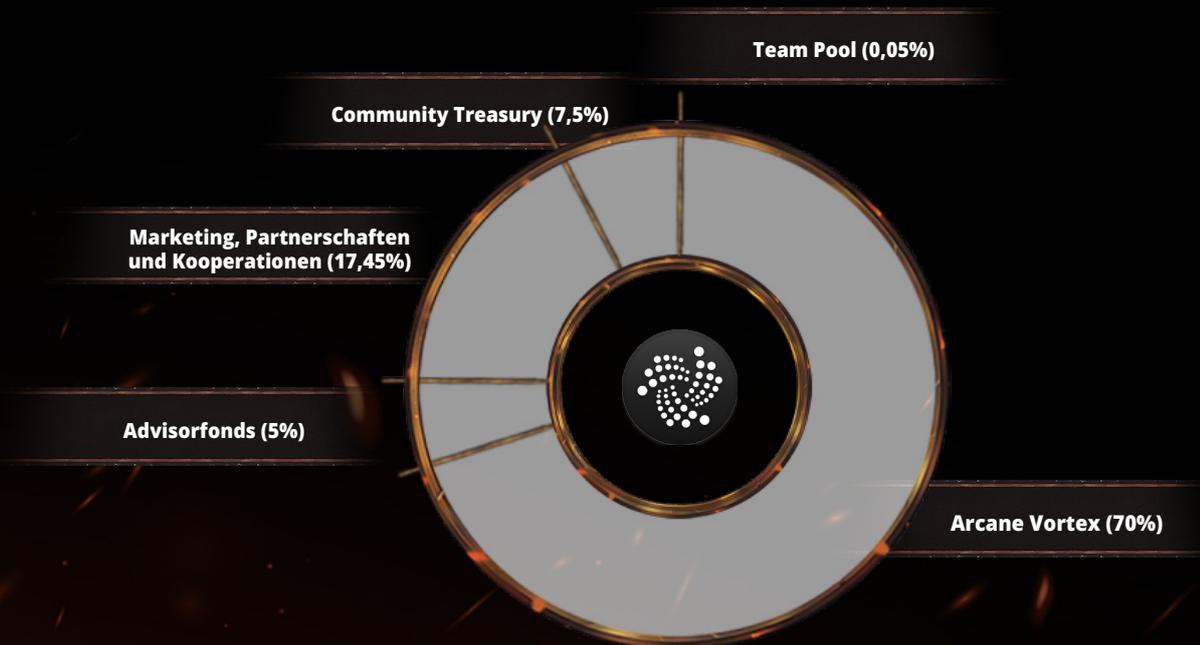
Ein wesentlicher Bestandteil der initialen Bereitstellung auf der IOTA EVM ist die gezielte Bedienung der Nachfrage und der Aufbau des Ökosystems. **Ein Teil des für die IOTA EVM vorgesehenen Arcane Vortex wird zu vergünstigten Preisen angeboten**, bevor der endgültige Festpreis erreicht wird. Dieser gestaffelte Verkaufsprozess erfolgt anhand definierter Meilensteine, die eine schrittweise Einführung und Anpassung des Token-Preises ermöglichen.

Hinweis für weitere Netzwerke:

Die Allokation auf weiteren Blockchain-Netzwerken erfolgt ebenfalls gemäß den unten aufgeführten Prozentsätzen. Diese Verteilung kann in variablen Mengen und mehrfach pro Netzwerk durchgeführt werden, um den Bedarf und die Kapazitäten des Projekts zu berücksichtigen. Dadurch bleibt die Verteilung flexibel und kann an unterschiedliche Anforderungen und Wachstumsphasen angepasst werden.

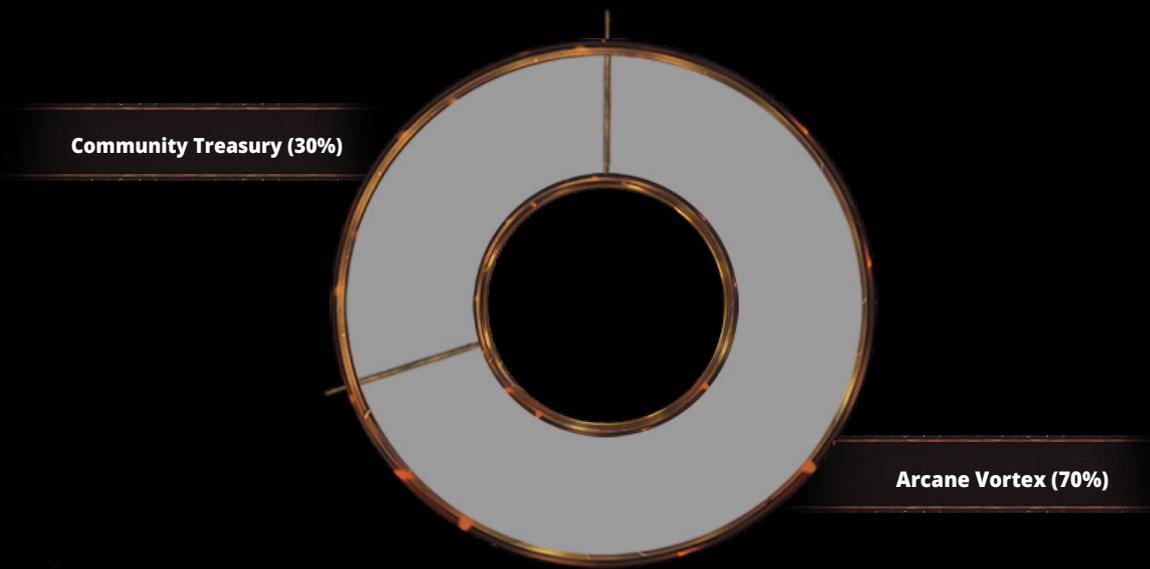
Token-Allokation: IOTA EVM

- **Arcane Vortex (70,00%)**
 - Zur Bedienung der Nachfrage der Nutzer und zur Unterstützung des langfristigen Wachstums des Ökosystems.
- **Advisorfonds (5,00%)**
 - Zur Incentivierung von Projektberatern, die zur Weiterentwicklung von Dark Mythos beitragen.
- **Marketing, Partnerschaften und Kooperationen (17,45%)**
 - Für strategische Partnerschaften und Marketingaktivitäten, die das Wachstum und die Sichtbarkeit des Ökosystems fördern.
- **Community Treasury (Cosmic Vault) (7,50%)**
 - Für Community-Events, Turniere und andere Aktivitäten, die das Engagement der Spieler fördern.
- **Team Pool (0,05%)**
 - Für operative Zwecke des Dark Mythos-Teams.



Token-Allokation: Weitere EVM Chains

- **Arcane Vortex (70,00%)**
 - Zur Bedienung der Nachfrage der Nutzer und zur Unterstützung des langfristigen Wachstums des Ökosystems.
- **Community Treasury (Cosmic Vault) (30,00%)**
 - Für Community-Events, Turniere und andere Aktivitäten, die das Engagement der Spieler fördern.



Initiale Bereitstellung auf der IOTA EVM

Die initiale Bereitstellung von Arcanum erfolgt über einen gestaffelten Verkaufsprozess, der durch definierte Meilensteine strukturiert ist. Der erste vergünstigte Verkauf wird auf der IOTA EVM umgesetzt, um die Nachfrage der Nutzer gezielt zu bedienen. Weitere Meilensteine und Verkaufsphasen werden entsprechend der Projektentwicklung bekannt gegeben.

Tokenmenge: ARC	Preisstaffelung	Meilenstein	Blockchain
Wird zum Verkauf bekannt gegeben	\$0,009	Einführung von Arcanum und Arkanen Vortex & Einführung der Arkanen Bindung & Arkanen Essenzen	IOTA EVM
Wird zum Verkauf bekannt gegeben	\$0,015	Einführung des Basars mit Materialien & Materialcycle & Integration Arkaner Essenzen als Zahlungsmittel für Materialien im Basar, Einführung des Schwarzmarktes, Vorstellung einfacher Schöpfungspläne	TBA
Wird zum Verkauf bekannt gegeben	\$0,025	Einführung der Auktionshaus mit Ethereum Errruption, Einführung des Cosmic Vault, Einführung weiterer Sammel-Events + KYC-Einführung	TBA
Wird zum Verkauf bekannt gegeben	\$0,035	Einführung des Crafting Systems mit Berufen und Spezialisierungen	TBA
Wird zum Verkauf bekannt gegeben	\$0,040	Einführung Card-Assembler mit Cosmetics	TBA
1.000.000	\$0,04	Einführung des Basars und Arcanum als Zahlungsmittel innerhalb des Ökosystems.	IOTA EVM
Abhängig vom bereitgestellten Supply jeder Chain	\$0,08	Offener Kauf/Regular Sale	Auf allen integrierten Chains

Im Zuge der Entscheidung unserer Community, Arcanum als offizielles Zahlungsmittel im gesamten Ökosystem – inklusive des NFT-Basars – einzuführen, haben wir die bisherigen Meilensteine aufgehoben und die Verkaufsstrategie für die Arcanum Special Sales entsprechend neu ausgerichtet.

Auswahl der Blockchain-Netzwerke und Community-Einbindung

Ein zentraler Bestandteil der Verteilungsstrategie ist die **aktive Einbindung der Community**. Sobald das Projekt eine passende Entwicklungsphase erreicht hat, kann die Community darüber abstimmen, auf welchen **Blockchain-Netzwerken** zukünftige Token-Verteilungen stattfinden sollen. Dieser Prozess stellt sicher, dass die Verteilung den Bedürfnissen und Präferenzen der Spielerbasis entspricht und sich flexibel an die Marktdynamik sowie das Wachstum der Nutzerbasis auf den jeweiligen Chains anpasst.



Für jede Blockchain gelten die oben definierten Allokationsrichtlinien, unabhängig von der zugeteilten Menge. Die Auswahl der unterstützten Netzwerke wird nach **Machbarkeit** und den **Kapazitäten des Projekts** getroffen. Das Dark Mythos-Team wird diese Abstimmungen organisieren und konzipieren, indem es Vorschläge für geeignete Blockchain-Netzwerke bereitstellt, die dann von der Community zur Abstimmung vorgelegt werden. Dieser kollaborative Ansatz gewährleistet, dass die ausgewählten Netzwerke sowohl den technischen Anforderungen als auch den Interessen der Community entsprechen.

Die verbleibenden **50 % des Maximalangebots, ebenfalls 1.000.000.000 ARC**, werden vom Dark Mythos-Team entsprechend strategischer Ziele auf ausgewählte Blockchain-Netzwerke verteilt. Diese strategische Allokation basiert auf Marktanalysen, Wachstumspotenzialen und der Fähigkeit der Netzwerke, die langfristigen Ziele des Dark Mythos-Ökosystems zu unterstützen. Durch diese gezielte Verteilung fördert das Team wichtige Partnerschaften und erschließt effizient neue Märkte.

Zusätzlich folgt die Token-Verteilung einem **Meilenstein-basierten Ansatz**, bei dem Arcanum in verschiedenen Entwicklungsphasen freigegeben wird. Jede Phase unterstützt spezifische Erweiterungen und Verbesserungen im Dark Mythos-Ökosystem. Dieser schrittweise Release-Plan stellt sicher, dass der Token kontinuierlich in das Ökosystem integriert wird, um das Wachstum zu fördern und die Nachfrage zu decken, ohne die Verteilung zu überlasten.

Der Arkanum-Zyklus



Der Arkanum-Zyklus ist der zentrale regenerative Mechanismus im Dark Mythos-Ökosystem. Dieser Zyklus stellt sicher, dass Arcanum nicht nur ausgegeben, sondern auch kontinuierlich in das System zurückgeführt wird. Dadurch wird eine dynamische Balance zwischen dem Angebot an Arcanum und dessen Nutzung geschaffen, was die langfristige Stabilität und Nachhaltigkeit des Ökosystems garantiert. Zudem beeinflusst der Arkanum-Zyklus die gesamte Ökonomie des Dark Mythos-Ökosystems, indem er Angebot und Nachfrage in allen wirtschaftlichen Aktivitäten ausbalanciert.

Schlüsselmechanismen des Arkanum-Zyklus:

- **Schwarzmarkt:** Jedes Mal, wenn Spieler Arcanum auf dem Schwarzmarkt einsetzen, um exklusive oder limitierte Gegenstände zu erwerben, fließt das verwendete Arcanum zu 100% in den Arcane Vortex zurück. Dies sorgt dafür, dass das Arcanum kontinuierlich im Ökosystem zirkuliert, ohne dass es zu einer Übersättigung kommt, und das Angebot auf einem kontrollierten Niveau bleibt.
- **Arkane Bindung:** Spieler haben die Möglichkeit, Arcanum im Arkane Bindungssystem zu sperren, um dafür Belohnungen wie Arkane Essenzen, seltene Crafting-Materialien oder exklusive Tokens zu erhalten. Durch diesen Mechanismus wird die zirkulierende Menge an Arcanum reduziert, was hilft, das Angebot stabil zu halten und das Ökosystem gegen eine Übersättigung zu schützen. Der gebundene Betrag wird für eine festgelegte Zeit aus dem aktiven Supply herausgenommen, was den Druck auf die verfügbare Menge an Arcanum reduziert.
- **Arkane Befreiung:** Spieler können durch den Einsatz von Arcanum seelengebundene Tokens von ihrer Seelengebundenheit befreien. Die dafür verwendeten Arcanum-Tokens fließen direkt in den Arcane Vortex zurück, was ebenfalls zur ständigen Zirkulation beiträgt und die Menge der aktiv verfügbaren Tokens im Spiel stabil hält.

Der regenerative Ansatz des Arkanum-Zyklus stellt sicher, dass jedes ausgegebene Arcanum wieder in das System zurückfließt. Durch Transaktionen auf dem Schwarzmarkt, Basar sowie durch die Arkane Bindung und Arkane Befreiung bleibt Arcanum immer aktiv im Kreislauf des Ökosystems, anstatt dauerhaft im Besitz einzelner Spieler zu verbleiben. Diese Mechanismen sorgen dafür, dass das Arcanum-Angebot immer im Einklang mit der Nutzung steht, und fördern so ein ausgewogenes Ökosystem.

Wahrung der Zirkulation und Begrenztheit

Die gesamte Verteilungsstrategie von Arcanum ist darauf ausgelegt, ein zirkulierendes System zu schaffen, das gleichzeitig die Begrenztheit des Tokens wahrt. Durch die kontinuierliche Rückführung von Arcanum in den Arcane Vortex wird eine dynamische Balance zwischen Angebot und Nachfrage gewährleistet. Dies stellt sicher, dass Arcanum stets aktiv im Umlauf bleibt und die Gesamtmenge limitiert bleibt, wodurch die Exklusivität des Tokens gewahrt wird. Die Zirkulation unterstützt eine lebendige Wirtschaft innerhalb des Dark Mythos-Ökosystems, während die Begrenztheit die langfristige Stabilität und Attraktivität von Arcanum als zentrales Asset sicherstellt.

Durch den wachsenden Umfang der Community und die zunehmende Aktivität fließt immer mehr Arcanum in den Arcane Vortex zurück. Dies führt dazu, dass das Ökosystem immer dezentraler wird, da die zentrale Kontrolle über den Arcanum Supply zunehmend auf die Community und die aktiven Nutzer verteilt wird. Ein größerer und aktiverer Arcane Vortex ermöglicht eine flexiblere und nachhaltigere Verwaltung der Ressourcen, was das gesamte Ökosystem robuster und widerstandsfähiger gegenüber externen Einflüssen macht. Gleichzeitig trägt die erhöhte Zirkulation dazu bei, dass die gesamte Ökonomie des Dark Mythos-Ökosystems wächst und sich weiterentwickelt, indem mehr Transaktionen und wirtschaftliche Aktivitäten innerhalb des Systems stattfinden.



Arkane Essenzen

Arkane Essenzen spielen eine zentrale Rolle im Dark Mythos Ökosystem und sind ein wichtiger Anreiz für Teilnehmer des Ökosystems, um



ARCANE ESSENCE

langfristig Mehrwerte zu generieren. Sie sind keine handelbaren Token, sondern spezielle Belohnungspunkte, die ausschließlich im Ökosystem erlangt und verwendet werden können. Diese Punkte werden Spielern gutgeschrieben, wenn sie bestimmte Aktivitäten ausführen, wie das Binden von Arcanum oder das Erreichen von Zielen im Spiel.

Funktionen und Einsatzgebiete

Arkane Essenzen können nicht frei gehandelt oder transferiert werden. Sie sind nur innerhalb des Ökosystems nutzbar und verlieren ihren Wert nach der Verwendung. Sobald sie für bestimmte Mechanismen im Spiel eingesetzt werden, werden sie verbraucht und können nicht erneut verwendet werden. Dies stellt sicher, dass sie eine exklusive Ressource bleiben, die strategisch eingesetzt werden muss.

Einsatzmöglichkeiten für Arkane Essenzen

- **Schwarzmarkt:** Arkane Essenzen werden zusammen mit Arcanum benötigt, um auf dem Schwarzmarkt seltene und exklusive Gegenstände zu erwerben. Diese limitierten Gegenstände sind für viele Teilnehmer des Ökosystems besonders attraktiv, was die Bedeutung von Arkanen Essenzen erhöht.
- **Card Assembler:** Mit Arkanen Essenzen können Spieler die Rarität der Sockel ihrer Card Assemblers aufwerten. Dadurch werden die kosmetischen Anpassungen, die an Karten vorgenommen werden können, verbessert. Dies verleiht den Karten zusätzliche optische und strategische Vorteile.
- **Basar:** Im Basar können Arkane Essenzen genutzt werden, um gezielt Crafting-Materialien aus spezifischen Materialpools zu erwerben. Dies ermöglicht den Spielern, bestimmte Materialien zu sammeln, die sie für das Crafting benötigen, ohne sich auf den Zufall zu verlassen.

Supply und Verteilung

Arkane Essenzen sind keine handelbaren Token und haben daher kein festes Gesamtangebot oder eine zentrale Zuweisung. Stattdessen wird jede Arkane Essenz individuell pro Spieler gutgeschrieben. Das bedeutet, dass jeder Spieler eine eigene Anzahl von Arkanen Essenzen besitzen kann, ohne dass es eine feste Obergrenze gibt. Dieses flexible System stellt sicher, dass beliebig viele Spieler Arkane Essenzen sammeln können, ohne Einschränkungen im Supply.

Es gibt zwei Hauptwege, um Arkane Essenzen zu erlangen:

- **Binding von Arcanum:** Spieler können Arcanum binden, um regelmäßig Arkane Essenzen als Belohnung zu erhalten. Je mehr Arcanum gebunden wird und je länger es gebunden bleibt, desto mehr Essenzen werden über Zeit generiert. Dies schafft einen Anreiz für Spieler, langfristig gebunden zu bleiben und stetig Belohnungen zu erhalten.
- **Erreichen von Zielen im Spiel:** Spieler können durch das Erfüllen von besonderen Aufgaben und das Erreichen von Meilensteinen im Spiel ebenfalls Arkane Essenzen erhalten. Diese Belohnungen bieten zusätzliche Anreize, aktiv am Spielgeschehen teilzunehmen und durch das Lösen von Herausforderungen wertvolle Essenzen zu sammeln.

Gaming- und Item-Karten

Gaming- und Item-Karten sind essenzielle Bausteine im Dark Mythos-Universum, die strategische Tiefe und Sammelwert vereinen. Diese Karten sind als ERC721 NFTs konzipiert und können auf internen und externen Marktplätzen getauscht werden. Jede Karte ist einzigartig und bietet nicht nur Sammlerwert, sondern spielt eine entscheidende Rolle im strategischen Gameplay.

Funktionen und Einsatzgebiete

Gaming-Karten: Diese Karten repräsentieren Helden, Schurken und Zauberer, die im Schlachtfeld aufeinandertreffen. Jede Gaming-Karte hat eine Kombination aus Attributen wie Angriff, Verteidigung und Lebenspunkten. Zudem sind sie nach Elementen wie Feuer, Eis, Natur, Dunkelheit, Heiligkeit und Geist kategorisiert, was ihre taktische Bedeutung im Kampf steigert.

- **Sternenwertung:** Jede Karte hat eine Sternenwertung von 1 bis 5, die ihre Seltenheit und Stärke bestimmt.
- **Berufe:** Karten sind bestimmten Berufen wie Krieger, Magier oder Beschwörer zugeordnet, was zusätzliche Fähigkeiten und Kombinationsmöglichkeiten eröffnet.

Item-Karten: Diese Karten bieten Upgrades und taktische Verbesserungen für deine Gaming-Karten. Sie können Attribute wie Angriff, Verteidigung oder Lebenspunkte steigern und zusätzliche Boni gewähren, wenn sie mit passenden Elementen kombiniert werden.

- **Attribute-Booster:** Verbessere gezielt die Eigenschaften deiner Karten, um im Kampf Vorteile zu erzielen.
- **Elementare Synergien:** Erhalte zusätzliche Boni durch das Zusammenwirken von Karten mit demselben Element.



Supply und Verteilung

Die Verteilung der Gaming- und Item-Karten erfolgt über mehrere Kanäle innerhalb und außerhalb des Dark Mythos-Ökosystems. Spieler können ihre Karten sowohl direkt im Ökosystem als auch auf externen Plattformen erwerben und tauschen.

- **Auktionshaus und Basar:** Spieler haben die Möglichkeit, Gaming- und Item-Karten über das Auktionshaus oder den Basar zu handeln. Diese Plattformen unterstützen die flexible Verteilung der Karten und bieten eine transparente Marktumgebung für den Kauf und Verkauf.
- **Schwarzmarkt:** Auf dem Schwarzmarkt können Karten aus vergangenen Editionen sowie exklusive, limitierte Karten erlangt werden. Diese seltenen Karten sind oft nur dort verfügbar und bieten Sammlern besondere Möglichkeiten, ihre Decks um einzigartige und begehrte Inhalte zu erweitern.
- **Externe Marktplätze:** Da die Gaming- und Item-Karten als ERC721-NFTs umgesetzt sind, können sie auch auf externen Marktplätzen getauscht werden. Dies erlaubt es den Spielern, ihre Karten frei auf externen Marktplätzen gegen reale Kryptowerte zu tauschen, oder neue Karten zu erwerben, die von anderen Spielern angeboten werden.
- **Airdrops:** Zu besonderen Anlässen, wie wichtigen Ereignissen, können Gaming- und Item-Karten auch als Airdrops an Spieler verteilt werden. Diese Karten werden auf die Wallets von Spielern übertragen, die spezifische Voraussetzungen erfüllen, wie zum Beispiel das Erreichen bestimmter Meilensteine oder die Teilnahme an Events.
- **Ereignisse und Quests:** Durch die Erfüllung von Event-basierten Quests oder besonderen Aufgaben können Spieler ebenfalls Gaming- und Item-Karten als Belohnung erhalten. Diese Karten sind oft limitiert und können exklusive Eigenschaften besitzen, die sie zu begehrten Sammlerstücken machen.
- **Editionen und Max Supply:** Während es keine feste Gesamtmenge an Gaming- und Item-Karten gibt, ist jede Edition in sich stark limitiert. Jede veröffentlichte Kartengeneration hat eine festgelegte Anzahl an Karten, was ihre Exklusivität gewährleistet. Neue Editionen werden in sorgfältig ausgewählten Intervallen hinzugefügt, um den Spielern frische Sammlungen zu bieten, ohne das Ökosystem zu überladen.

Cosmetics: Individualisierung auf höchstem Niveau

Cosmetics in Dark Mythos bieten den Spielern die Möglichkeit, ihre Karten optisch zu individualisieren und ihren einzigartigen Stil im Spiel zu präsentieren. Sie verleihen den Karten eine visuelle Aufwertung und schaffen eine zusätzliche Ebene der Personalisierung, die über reine Spielmechanik hinausgeht. Als ERC721-Token sind Cosmetics frei handelbar und können auf internen und externen Marktplätzen getauscht werden.

- **Exklusive Skins:** Spieler können spezielle Skins anwenden, um ihre Gaming-Karten zu individualisieren. Diese Skins sind oft mit Fraktionen, Elementen oder besonderen Events verbunden und bieten eine persönliche Note.
- **Dynamische Visuals:** Cosmetics umfassen visuelle Effekte wie animierte Hintergründe, holografische Rahmen oder leuchtende Elemente. Diese Anpassungen machen das Deck zu einem einzigartigen Blickfang, sowohl im Spiel als auch auf dem Marktplatz.
- **Integration mit Card Assembler:** Die Cosmetics im Dark Mythos-Universum können über den Card Assembler angewendet werden. Der Card Assembler ermöglicht es Spielern, ihre Karten durch das Einsetzen von kosmetischen Effekten in Sockel zu individualisieren. Dabei bestimmt die Rarität der Sockel, welche kosmetischen Upgrades auf die Karten angewendet werden können.



Seltenheit und Sammlerwert

Cosmetics gibt es in verschiedenen Seltenheitsstufen, von Common bis Mythic. Die Seltenheitsstufe beeinflusst nicht nur die optische Aufwertung, sondern auch den Sammlerwert und die Handelbarkeit der Cosmetics. Insbesondere seltene Cosmetics, die nur begrenzt erhältlich sind oder exklusiv in bestimmten Editionen erscheinen, haben einen hohen Sammlerwert und sind in der Community besonders begehrt.

Supply und Verteilung

- **Auktionshaus und Basar:** Spieler können Cosmetics im Auktionshaus und auf dem Basar handeln. Diese Plattformen ermöglichen den Kauf und Verkauf von Cosmetics, was den Spielern Flexibilität und Zugang zu seltenen Skins und Effekten bietet. 
- **Schwarzmarkt:** Besonders seltene und exklusive Cosmetics, wie limitierte Editionen oder einzigartige visuelle Effekte, sind oft nur auf dem Schwarzmarkt erhältlich. Diese Cosmetics sind nur für eine begrenzte Zeit verfügbar, was sie zu begehrten Sammlerstücken macht. 
- **Airdrops und Events:** Zu besonderen Anlässen, wie In-Game-Events oder Meilensteinen, können Cosmetics als Airdrops an Spieler verteilt werden. Diese exklusiven Items sind oft nur für einen kurzen Zeitraum erhältlich und können nicht anderweitig erworben werden, was ihren Wert weiter steigert. 
- **Crafting und Berufssystem:** Einige besonders exklusive Cosmetics können durch das Crafting-System freigeschaltet werden. Spieler, die sich auf das Handwerk spezialisiert haben, können spezielle kosmetische Effekte herstellen und so ihre Karten individuell gestalten. 
- **Editionen und Max Supply:** Genau wie Gaming- und Item-Karten sind auch Cosmetics in Editionen erhältlich, wobei jede Edition eine begrenzte Anzahl von kosmetischen Items bietet. Neue Editionen werden in regelmäßigen Abständen veröffentlicht, um die Nachfrage der Spieler zu bedienen und den Wert der Cosmetics langfristig zu erhalten. 

Card Assembler - Mehr als nur eine Hülle



Im Dark Mythos Ökosystem bieten die Card Assembler den Spielern die Möglichkeit, ihre Karten auf tiefgreifende und visuelle Weise individuell zu gestalten. Card Assembler sind nicht nur einfache Kartenhüllen – sie sind leistungsstarke Werkzeuge, die die visuelle Anpassung von Spielkarten auf das nächste Level heben. Darüber hinaus sind sie als ERC998-Top-Down-Token implementiert, was es ermöglicht, dass sie neben den kosmetischen Items auch andere NFTs enthalten und gebündelt handeln können. Diese Flexibilität macht Card Assembler sowohl zu einem strategischen als auch zu einem ästhetischen Sammlerstück.

Aufbau und Funktionsweise des Card Assemblers

Jeder **Card Assembler** kommt vollständig mit drei vorab freigeschalteten **Sockeln: Foil, Border, und Back**. Die Einzigartigkeit entsteht durch die **Rarität** jedes Sockels. Raritäten reichen **von Common bis hin zu Mythic** und bestimmen, welche kosmetischen Items eingesetzt werden können.

Sockel-Raritäten und ihre Wahrscheinlichkeiten:

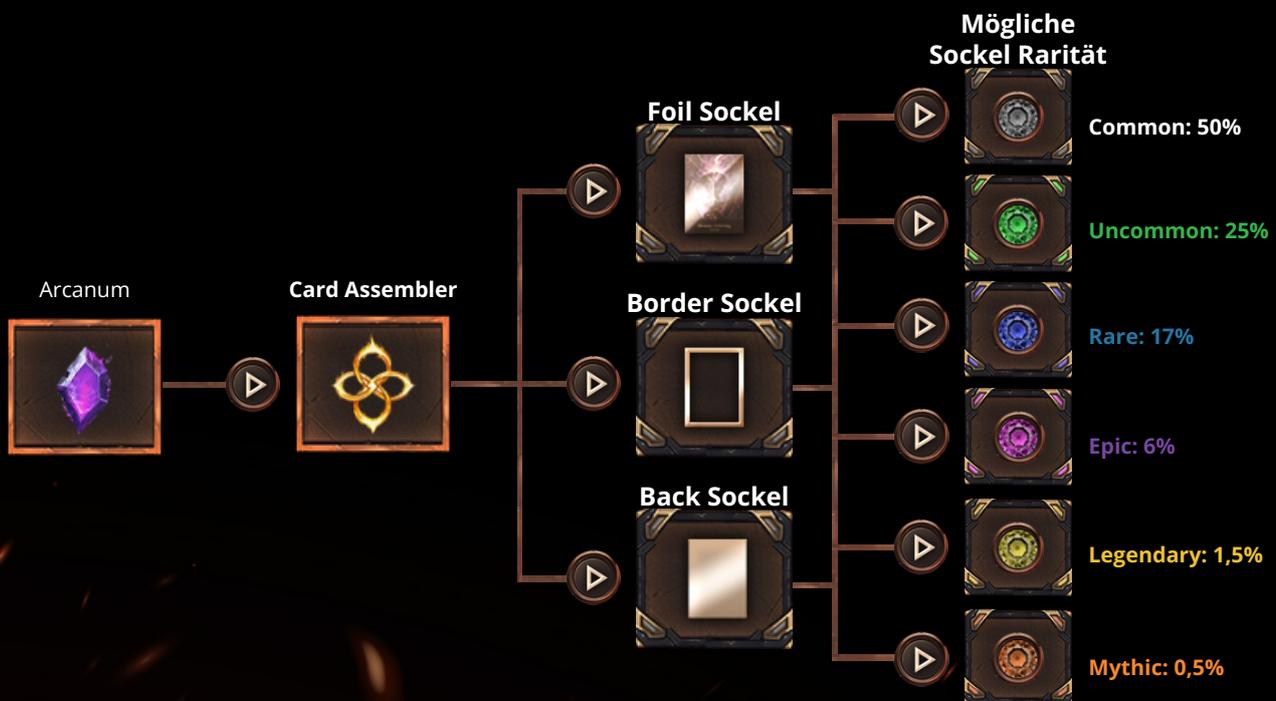
- **Common: 50%**
- **Uncommon: 25%**
- **Rare: 17%**
- **Epic: 6%**
- **Legendary: 1,5%**
- **Mythic: 0,5%**



Ein **Rare**-Sockel kann beispielsweise kosmetische Effekte der Stufe Rare und niedriger (z.B. Uncommon und Common) aufnehmen, jedoch keine höherwertigen Effekte. Durch diese Mechanik wird jede modifizierte Karte zu einem einzigartigen Sammlerstück mit individueller Wertschätzung.

Prozess der Individualisierung:

- **Erwerb des Card Assemblers:** Spieler kaufen einen Card Assembler mit der In-Ökosystem-Währung Arcanum. Die Rarität der Sockel wird dabei zufällig bestimmt.
- **Auswahl einer Karte:** Spieler wählen eine Karte aus, die sie durch kosmetische Effekte anpassen möchten.
- **Anwenden von Kosmetika:** Die freigeschalteten Sockel können mit kosmetischen Effekten ausgestattet werden, die entweder durch Crafting oder auf Marktplätzen wie dem Basar, Auktionshaus, oder Schwarzmarkt erworben wurden.
- **Ergebnis:** Die Karte wird entsprechend der zugewiesenen kosmetischen Effekte angepasst, was die visuelle Individualisierung des Decks verstärkt.



ERC998-Funktionalität und Handelbarkeit

Card Assembler sind als ERC998-Top-Down-Token aufgebaut, was bedeutet, dass sie nicht nur als eigenständige NFTs existieren, sondern auch andere ERC721-NFTs wie Gaming-Karten sowie Kosmetika bündeln können. Diese gebündelten Assets werden zusammen mit dem Card Assembler aufbewahrt und können sowohl intern im Dark Mythos-Ökosystem als auch auf externen Marktplätzen als ein einzelner Token gehandelt werden.

- **Interner Handel:** Im Auktionshaus können Spieler ihre vollständig angepassten Card Assembler gegen Arcanum oder andere Ressourcen tauschen. Der interne Handel wird den ERC998-Standard vollständig unterstützen und so den Spielern ermöglichen, gebündelte Tokens problemlos zu handeln.
- **Externer Handel:** Auf externen Marktplätzen, die den ERC998-Standard unterstützen, können Card Assembler ebenfalls gehandelt werden, wobei alle enthaltenen Assets als Paket mitgeführt werden. Dies ermöglicht es Spielern, komplette Sammlungen oder stark individualisierte Karten auf einmal zu tauschen. Da nicht alle externen Plattformen diesen Standard vollständig unterstützen, ist der Handel auf externen Marktplätzen nur dort möglich, wo die ERC998-Funktionalität implementiert und die Assembler zum Tausch gelistet sind.



Upgrades und Weiterentwicklung

Spieler können die Rarität ihrer Sockel mit Arkanen Essenzen erhöhen, was es ihnen ermöglicht, höhere kosmetische Raritäten anzuwenden. Dies sorgt für kontinuierliche Individualisierungsmöglichkeiten und Anreize, das Crafting-System aktiv zu nutzen.



Permanente Anpassungen und Flexibilität

Sobald eine Karte mit kosmetischen Effekten individualisiert wurde, sind diese Anpassungen permanent. Spieler können die kosmetischen Effekte nicht entfernen oder austauschen. Es besteht jedoch die Möglichkeit, den Card Assembler zu zerstören, wodurch die Karte und die kosmetischen Effekte getrennt zurückerlangt werden. Dies gibt den Spielern die Freiheit, weiter zu experimentieren, ohne den Fortschritt zu verlieren.

Crafting-Materialien

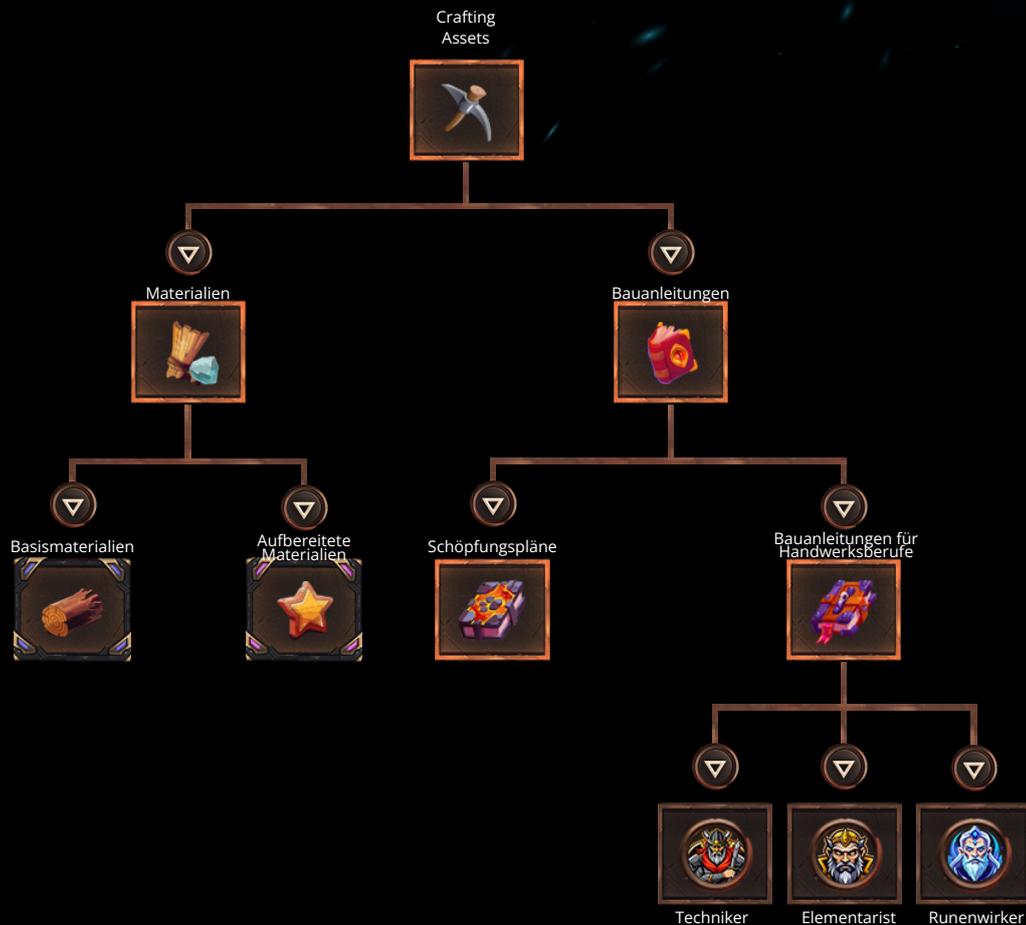


Crafting-Materialien sind eine essenzielle Ressource im Dark Mythos-Ökosystem und spielen eine zentrale Rolle in den Herstellungsprozessen des Spiels. Diese Materialien sind als ERC20 Eco-Bound Tokens konzipiert und können nur innerhalb des Ökosystems genutzt werden. Sie sind nicht übertragbar und werden ausschließlich durch Spielmechanismen generiert, was die dezentrale und kontrollierte Verteilung dieser Ressourcen sicherstellt.

Hauptfunktionen

Crafting-Materialien erfüllen viele wichtige Funktionen im Dark Mythos-Ökosystem und sind entscheidend für die Herstellung von Gegenständen und Gaming-Tokens:

- **Grundmaterialien:** Essenzielle Rohstoffe, die durch Mechanismen wie Ethereal Eruption, Basar oder den Schwarzmarkt gewonnen werden. Sie dienen als Basis für weiterverarbeitete Crafting-Prozesse und einfache Gegenstände. 
- **Aufbereitete Materialien:** Veredelte Versionen der Grundmaterialien, die in fortgeschrittenen Crafting-Prozessen benötigt werden, um spezialisierte und mächtigere Gegenstände herzustellen. Diese Materialien werden durch Handwerksberufe produziert, indem Grundmaterialien oder eine Kombination aus Grund- und bereits aufbereiteten Materialien verwendet werden. 
- **Schöpfungspläne:** Diese Blaupausen bestimmen den herzustellenden Gegenstand sowie die Elemente, die dafür notwendig sind, wie z. B. Feuer, Eis oder Natur. Sie definieren die Ressourcen, die für die Herstellung von Gaming-Karten, Item-Karten oder Cosmetic-Tokens erforderlich sind. Schöpfungspläne sind somit entscheidend für die Schöpfung einzigartiger und mächtiger Gegenstände, indem sie die Herstellung von spezifischen Tokens oder Karten ermöglichen. 



Supply und Verteilung

Die Crafting-Materialien im Dark Mythos-Ökosystem werden durch ein dezentrales System verwaltet, das sicherstellt, dass die Ressourcen fair verteilt und kontrolliert werden:

- **Verwaltung durch Smart Contracts:** Alle Materialien werden in Smart Contracts gespeichert, die durch die Mechanismen des Ökosystems gesteuert werden. Der Supply der Materialien passt sich dynamisch den Spielmechaniken an, wodurch eine ausgewogene Verteilung sichergestellt wird. Spieler erhalten Materialien ausschließlich durch aktive Teilnahme am Ökosystem und durch die vorgesehenen Mechanismen.
- **Supply-Mechanismus:** Die Verfügbarkeit von Crafting-Materialien wird durch die Aktivität der Teilnehmer bestimmt. Materialien werden nur ausgegeben, wenn Teilnehmer des Ökosystems aktiv an den Mechanismen teilnehmen und diese auslösen. Dadurch bleibt der Supply immer im Einklang mit der Nachfrage im Spiel.

- **Chain-basierte Bereitstellung:** Auf jeder Blockchain, die im Dark Mythos-Ökosystem integriert ist, wird ein unendlicher Vorrat an Crafting-Materialien bereitgestellt, der durch die Mechanismen des Ökosystems reguliert wird. Der aktive Umlauf wird durch die Teilnahme und Interaktionen der Akteure bestimmt.

Obwohl es keine feste Obergrenze für Crafting-Materialien gibt, wird ihr zirkulierender Supply durch die Mechanismen des Ökosystems reguliert. Materialien werden nur durch aktive Teilnahme freigesetzt, was verhindert, dass das System überflutet wird. Gleichzeitig sorgt der Verbrauch von Materialien im Crafting-Prozess für einen Rückfluss in das System, der das Gleichgewicht zwischen Angebot und Nachfrage aufrechterhält.

Material-Pools

Die Crafting-Materialien werden in Material-Pools verwaltet, die als zentrale Lager für die verschiedenen Arten von Materialien dienen. Diese Pools gewährleisten eine ausgewogene Verteilung und nachhaltige Nutzung der Ressourcen im Ökosystem. Es gibt verschiedene Arten von Material-Pools, die unterschiedliche Funktionen erfüllen:

- **Grundmaterial-Pools:** Diese Pools enthalten die Grundmaterialien. Sie stehen allen Akteuren zur Verfügung und dienen als Basis für zahlreiche Crafting-Prozesse.
- **Handwerksberufs-Pools:** Spezielle Pools, die exklusiv den jeweiligen Handwerksberufen zugänglich sind. Diese Pools enthalten die aufbereiteten Materialien, die von den Handwerksberufen mithilfe von Bauanleitungen und Grundmaterialien hergestellt werden.

Seltenheitsstufen der Materialien

Die Crafting-Materialien im Dark Mythos-Ökosystem sind in verschiedene Seltenheitsstufen unterteilt, die ihre Nachfrage und ihre Verfügbarkeit beeinflussen. Jede Seltenheitsstufe hat eine festgelegte Wahrscheinlichkeit, mit der die Materialien vergeben werden, und sie variiert je nach Aktivität der Spieler im Ökosystem.

Rarität	Beschreibung	Wahrscheinlichkeit
 Common	Häufige Materialien, die bei normalen Spielaktivitäten mit der höchsten Wahrscheinlichkeit vergeben werden. Sie bilden die Basis für viele einfache Crafting-Prozesse.	50%
 Uncommon	Materialien, die etwas seltener als Common-Materialien sind und durch höhere Aktivität oder besondere Aktionen freigeschaltet werden.	25%
 Rare	Diese wertvolleren Materialien haben eine geringere Wahrscheinlichkeit, vergeben zu werden, und erscheinen nur bei speziellen Aktivitäten oder intensiven Spielmechanismen.	17%
 Epic	Sehr seltene Materialien, die nur durch intensive Aktivität oder seltene Drops erhältlich sind und für fortgeschrittene Crafting-Projekte verwendet werden.	6%
 Legendary	Extrem seltene Materialien, die nur in außergewöhnlichen Situationen oder als seltene Belohnungen erscheinen. Sie sind entscheidend für die Herstellung der mächtigsten Gegenstände.	1,5%
 Mythic	Die seltensten und wertvollsten Materialien im Dark Mythos-Ökosystem. Mythic-Materialien sind extrem schwer zu erlangen und werden nur unter ganz besonderen Umständen freigegeben.	0,5%

Diese Wahrscheinlichkeiten stellen sicher, dass der Erhalt von Crafting-Materialien auf einem fairen und dynamischen System basiert, bei dem Spieler durch erhöhte Aktivität ihre Chancen auf seltene Materialien steigern können.

Mechanismen zur Materialverteilung

Die Crafting-Materialien werden durch mehrere Mechanismen an die Spieler verteilt:

- **Ethereal Dissolution:** Spieler können ihre Gaming-, Item- und Cosmetic-Karten auflösen, um Crafting-Materialien zurückzugewinnen, die auf den Eigenschaften der aufgelösten Karten basieren. Dieser Mechanismus ermöglicht es Spielern, veraltete oder ungenutzte Karten in wertvolle Ressourcen umzuwandeln.
- **Ethereal Eruption:** Diese Mechanik wird zufällig bei Transaktionen mit Arcanum im Ökosystem ausgelöst und belohnt Spieler mit Crafting-Materialien. Je größer die verwendete Menge Arcanum in der Transaktion, desto höher ist die Wahrscheinlichkeit, seltene Materialien zu erhalten.

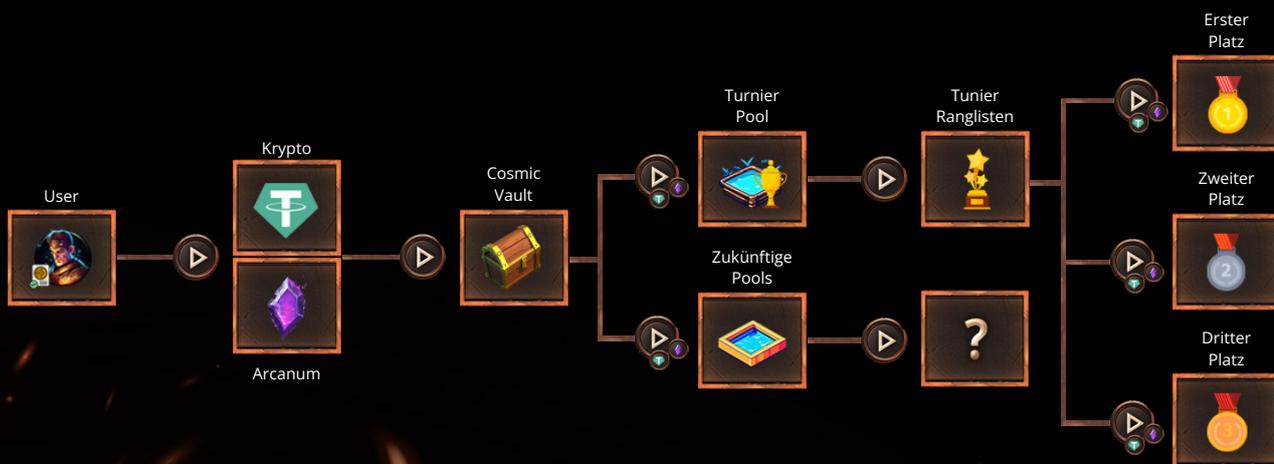
Mechanismen

Im Dark Mythos-Universum kommen verschiedene Mechanismen zum Einsatz, die das Gameplay und die wirtschaftlichen Aktivitäten im Ökosystem unterstützen. Diese Mechanismen basieren auf der Blockchain-Technologie und ermöglichen den Spielern, ihre Karten, Ressourcen und Fähigkeiten in einem dynamischen Umfeld zu entwickeln und zu handeln.

Cosmic Vault - Das Herz der Community-Belohnungen



Der Cosmic Vault ist ein zentrales Belohnungssystem im Dark Mythos-Ökosystem, das die Gemeinschaft stärkt und gleichzeitig das Wachstum des Ökosystems unterstützt. Ein Teil der im Auktionshaus generierten Transaktionsgebühren (2,5%) fließt in den Cosmic Vault und wird zur Finanzierung von Turnieren, Wettbewerben und Preisgeldern verwendet. Dies fördert nicht nur die Teilnahme der Spieler an den Spielmechanismen, sondern stärkt auch die Gemeinschaft und sorgt für regelmäßige Interaktionen und Herausforderungen.



Multikrypto-Integration im Cosmic Vault

Im Auktionshaus des Dark Mythos-Universums können Transaktionen mit einer Vielzahl von Kryptowerten wie WBTC, WETH, USDC und anderen ERC20-Token durchgeführt werden. Der Cosmic Vault ist darauf ausgelegt, auch diese Kryptowerte zu speichern. So wird der Vault nicht nur mit Arcanum, sondern auch mit diversen Kryptowerte gefüllt, was die Flexibilität und die Nachfrage der Community-Belohnungen erhöht.

Funktionen und Einsatzgebiete des Cosmic Vault

- **Turniere und Wettbewerbe:** Der Cosmic Vault stellt Preisgelder für Turniere und Events bereit, bei denen Spieler gegen andere antreten und wertvolle Belohnungen in Form von Arcanum und anderen Kryptowerten erspielen können. Die Breite der Kryptowerte im Vault bietet zusätzliche Vielfalt und attraktive Anreize.
- **Förderung der Gemeinschaft:** Durch den Einsatz von WBTC, WETH und anderen Kryptowerten in Events und Wettbewerben wird die Community verstärkt gefördert. Dies schafft nicht nur einen Anreiz für die Teilnahme, sondern ermöglicht auch dynamischere Belohnungen, die auf verschiedene Präferenzen der Spieler zugeschnitten sind.
- **Wachstum des Ökosystems:** Der Cosmic Vault trägt maßgeblich zur wirtschaftlichen Stabilität bei, indem er einen Anteil der im Auktionshaus erzielten Transaktionsgebühren zurück in die Community verteilt. Dies schafft nicht nur ein Gleichgewicht im Dark Mythos-Ökosystem, sondern fördert auch die aktive Teilnahme der Spieler durch neue Herausforderungen und Turniere.

Verknüpfung mit Arcanum und der Supply-Verteilung

Ein Teil des Arcanum-Supply wird bei jeder Bereitstellung auf einer neuen Blockchain dem Cosmic Vault zugewiesen. Neben Arcanum werden auch die Transaktionsgebühren in Form von WBTC, WETH und anderen ERC20-Token, die im Auktionshaus generiert werden, in den Vault eingezahlt. Dies sorgt für konstante Anreize von Events und Wettbewerben, die das Engagement der Spieler fördern und langfristig das Wachstum des Ökosystems sichern.

Langfristige Nachhaltigkeit und Wertschöpfung

Der Cosmic Vault ist nicht nur ein Belohnungssystem, sondern auch ein Mechanismus zur Sicherung der langfristigen Nachhaltigkeit des Ökosystems. Die stetige Zuführung von verschiedenen Kryptowerten und Arcanum stellt sicher, dass es immer genug Mittel gibt, um die Community zu belohnen, neue Events zu veranstalten und Turniere zu finanzieren. Die Vielseitigkeit des Vaults, der mehrere Kryptowerte enthält, bietet den Spielern mehr Optionen und fördert gleichzeitig die wirtschaftliche Stabilität im gesamten Ökosystem.

Arkane Befreiung



Die Arkane Befreiung ist ein essenzieller Mechanismus im Dark Mythos-Ökosystem, der Spielern ermöglicht, ihre seelengebundenen Item- und Gaming-Cards unter bestimmten Bedingungen von ihrer Bindung zu lösen. Dieser Prozess erlaubt es Spielern, ihre Ressourcen zu maximieren, am Tauschgeschäft teilzunehmen und strategische Optionen zu erweitern. Gleichzeitig trägt die Arkane Befreiung zur Dynamik und Nachhaltigkeit des Ökosystems bei, indem sie die Zirkulation von Arcanum fördert und die Balance der handelbaren Ressourcen aufrechterhält.



Funktionen und Einsatzgebiete

- **Umwandlung von Soul-Bound Tokens:** Spieler können ihre nicht-transferierbaren und nicht modifizierbaren seelengebundenen Tokens in frei handelbare ERC721-Tokens umwandeln. Dies eröffnet Zugang zu Handelsplattformen wie dem Auktionshaus oder externen Handelsplattformen.
- **Einsatz von Arcanum:** Für die Befreiung der seelengebundenen Tokens ist der gezielte Einsatz von Arcanum erforderlich. Dieser Mechanismus stellt sicher, dass Arcanum aktiv im Ökosystem zirkuliert und unterstützt den Arcanum-Zyklus durch die Rückführung des verwendeten Arcanums in den Arcane Vortex.
- **Kostenstruktur im Gleichgewicht mit Ethereal Dissolution:** Die Kosten für die Arkane Befreiung sind so gestaltet, dass sie im Einklang mit dem Ethereal Dissolution-Mechanismus stehen. Das Alter des Tokens wird als Faktor berücksichtigt, wobei die Befreiungskosten parabolisch mit der Zeit steigen.
- **Begrenzung des zirkulierenden Supplies:** Durch die kontrollierte Freisetzung handelbarer Gaming-, und Item-Cards trägt die Arkane Befreiung dazu bei, den zirkulierenden Supply im Gleichgewicht zu halten. Dies fördert die Exklusivität innerhalb und außerhalb des Ökosystems.

Prozess der Arkane Befreiung

Die Arkane Befreiung ist ein essenzieller Mechanismus im Dark Mythos-Ökosystem, der Spielern ermöglicht, ihre seelengebundenen Item- und Gaming-Cards unter bestimmten Bedingungen von ihrer Bindung zu lösen. Dieser Prozess erlaubt es Spielern, ihre Ressourcen zu maximieren, am Tauschgeschäft teilzunehmen und strategische Optionen zu erweitern. Gleichzeitig trägt die Arkane Befreiung zur Dynamik und Nachhaltigkeit des Ökosystems bei, indem sie die Zirkulation von Arcanum fördert und die Balance der handelbaren Ressourcen aufrechterhält.

- **Initiierung der Befreiung:** Akteure wählen die seelengebundene Gaming- oder Item-Card aus, welche sie befreien möchten, und starten den Befreiungsprozess.
- **Berechnung der Befreiungskosten:** Die erforderliche Menge an Arcanum wird basierend auf einer Kombination von Faktoren berechnet, um ein Gleichgewicht der Item- und Gaming-Cards zu gewährleisten:
 - **Seltenheit (Sterne):** Höhere Sterne erhöhen die Befreiungskosten
 - **Foil:** Holo-Variante einer Karte.
 - **Attribute des Tokens:** Werte wie Angriff, Verteidigung und Gesundheit
 - **Alter des Tokens:** Das Alter wird als zusätzlicher Faktor berücksichtigt, wobei die Befreiungskosten parabolisch mit dem Alter des Tokens steigen.
- **Verwendung von Arcanum:** Der Spieler bestätigt die Transaktion, und das erforderliche Arcanum wird von seinem Konto entnommen und in den Arcane Vortex zurückgeführt.
- **Umwandlung des Tokens:** Das seelengebundene ERC721-Token wird von seiner Bindung gelöst und in ein normales, handelbares ERC721-Token umgewandelt.
- **Abschluss der Befreiung:** Das befreite Token steht nun im Inventar des Spielers zur freien Verfügung und kann auf Marktplätzen getauscht oder weiter modifiziert werden.

Algorithmus zur Berechnung der Befreiungskosten

Die Befreiungskosten werden anhand einer Gesamtpunktzahl (GP) berechnet, die aus den Attributen des Tokens und dem Alter in Jahren bestimmt wird. Die Kosten steigen parabolisch mit dem Alter des Tokens, um strategische Entscheidungen zu fördern.

- **Ermittlung der Gesamtpunktzahl (GP):**

$$GP = \text{Sterne} + \text{Foil} + \left(\frac{\text{Angriff}}{100}\right) + \left(\frac{\text{Verteidigung}}{100}\right) + \left(\frac{\text{Gesundheit}}{100}\right) + \left(\frac{\text{Alter in Tagen}}{365}\right)^2$$

- **Sterne:** Anzahl der Sterne des Tokens.
 - **Foil:** Bewertung für spezielle visuelle Effekte oder Seltenheiten (z. B. 0 für „None“, 1 für „Foil“).
 - **Angriff, Verteidigung, Gesundheit:** Werte der entsprechenden Attribute, geteilt durch 100.
 - **Alterungsfaktor:** Eine Konstante von 30, die bestimmt, wie stark das Alter des Tokens die Befreiungskosten beeinflusst.
 - **Alter in Jahren:** Alter des Tokens seit Erhalt durch den Spieler, in Jahren.
- **Berechnung der Befreiungskosten:**

$$\text{Befreiungskosten} = \text{Grundkostenfaktor} \times \text{Gesamtpunktzahl}$$

Grundkostenfaktor: Eine Konstante von 3, die die Basis-Kosten pro GP-Einheit in Arcanum festlegt.

Ethereal Dissolution



In der Welt von Dark Mythos sind Gaming-, Item- und Cosmetic-Karten mehr als bloße Sammelobjekte – sie verkörpern Macht, Strategie und unendliche Möglichkeiten. Mit dem Mechanismus der Ethereal Dissolution können Spieler die verborgene Energie und Materialien ihrer Karten extrahieren, um neue Gegenstände zu erschaffen oder bestehende zu verbessern. Dieser Prozess fördert eine dynamische Wirtschaft, in der Ressourcen kontinuierlich fließen und strategische Entscheidungen von entscheidender Bedeutung sind.

Ablauf der Ethereal Dissolution

- **Auswahl des NFTs:** Spieler wählen eine Karte aus ihrem Inventar, die aufgelöst werden soll. Dies kann eine Gaming-Karte, eine Item-Karte oder ein Cosmetic sein.
- **Analyse der Metadaten:** Der Smart Contract analysiert die spezifischen Metadaten des ausgewählten NFTs. Wichtige Attribute sind:
 - Seltenheitsgrad der Karte.
 - Spezielle Holo-Variante einer Karte.
 - Zugehörigkeit zu Elementen wie Feuer, Eis, Natur etc.
 - Spezifische Rassenzugehörigkeit der Karte.
 - Klassifizierung nach Berufen wie Krieger oder Magier.
 - Angriff, Verteidigung und Gesundheit.
 - Zeitspanne seit der Erstellung oder dem Erwerb.
- **Materialgenerierung:** Basierend auf der Analyse werden die zu gewinnenden Crafting-Materialien bestimmt. Die Art und Menge hängen direkt von den Metadaten des NFTs ab.
- **Auflösung:** Das NFT wird aufgelöst, und die generierten Materialien werden dem Spieler gutgeschrieben. Das ursprüngliche NFT existiert danach nicht mehr.

NFT Auswahl



Nutzer wählen ein NFT aus ihrem Bestand aus, welches sie auflösen möchten.



Metadaten-Analyse



Die Metadaten des NFTs werden analysiert, um die zu gewinnenden Materialien zu bestimmen.



Materialgenerierung



Basierend auf der Analyse der Metadaten generiert der Smart Contract die entsprechenden Materialien.



Auflösung



Das ausgewählte NFT wird aufgelöst und die generierten Materialien werden dem Nutzer gutgeschrieben.

Metadaten und Materialzuordnung

Die gewonnenen Materialien werden durch einen Algorithmus bestimmt, der die Metadaten des NFTs auswertet und den entsprechenden Material-Pools zuordnet:

- **Sterne:** Beeinflussen die Seltenheit der Materialien. Höhere Sterne erhöhen die Chance auf seltenere Materialien.
- **Foil-Status:** Karten mit Foil-Effekt können zusätzliche oder seltenere Materialien liefern.
- **Element:** Bestimmt den Element-Pool, aus dem Materialien entnommen werden (z. B. führt das Element „Dark“ zu Materialien aus dem „Dark“-Element-Pool).
- **Rasse:** Legt den Rassen-Pool fest, der spezifische Materialien für diese Rasse enthält.
- **Beruf:** Bestimmt den Berufs-Pool mit Materialien, die für den jeweiligen Beruf relevant sind.
- **Attribute:** Beeinflussen die Menge der Materialien basierend auf einem Gewichtungssystem.
- **Alter:** Ältere Karten haben eine höhere Wahrscheinlichkeit, mehr und seltenere Materialien zu produzieren.

Material-Pools

Die Material-Pools sind zentrale Lager für die verschiedenen Arten von Crafting-Materialien und gewährleisten eine ausgewogene Verteilung und nachhaltige Nutzung der Ressourcen im Ökosystem. Die Ethereal Dissolution nutzt folgende Material-Pools:

- **Element-Pools:** Enthalten Materialien, die spezifisch für jedes Element sind (z. B. „Dark“, „Fire“, „Nature“ etc.).
- **Rassen-Pools:** Enthalten Materialien, die typisch für die jeweilige Rasse sind (z. B. Vitaxianische Runen für die Rasse „Vitax“).
- **Berufs-Pools:** Enthalten Materialien, die für den jeweiligen Beruf relevant sind (z. B. Beschwörungsstaub für „Summoner“).

Algorithmus Materialgenerierung

1. Berechnung der Gesamtpunktzahl (GP): Die Gesamtpunktzahl (GP) bestimmt die Qualität des NFTs und beeinflusst Menge und Seltenheit der Materialien.

$$GP = \text{Sterne} + \text{Foil} + \left(\frac{\text{Angriff}}{100}\right) + \left(\frac{\text{Verteidigung}}{100}\right) + \left(\frac{\text{Gesundheit}}{100}\right) + \left(\frac{\text{Alter in Tagen}}{365}\right)$$

2. Gewichtungsfaktor (GF):

Der Gewichtungsfaktor (GF) modifiziert die GP, um die Materialmenge zu bestimmen.

$$GF = \text{Basisgewichtungsfaktor (BWF)} + (\text{Dynamische Gewichtung (DG)} \times GP)$$

- **Basisgewichtungsfaktor (BWF):** Ein Grundwert zur Sicherstellung der Systembalance (z. B. 0,5). Dieser Wert stellt sicher, dass der GF nicht zu niedrig ist, selbst bei geringer GP, sodass Spieler mit niedrigwertigen NFTs ebenfalls zusätzliche Materialien erhalten.
- **Dynamische Gewichtung (DG):** Ein Wert, der die zusätzliche Gewichtung durch die GP darstellt (z. B. 0,05). Dieser Faktor bestimmt, wie stark die GP den GF beeinflusst. Eine moderate Skalierung sorgt für ein ausgewogenes Spielerlebnis.

3. Bestimmung der Materialmenge:

- **Basisanzahl:** Zufällige Zahl zwischen 3 und 5.
- **Zusätzliche Materialien:** Zufällige Zahl zwischen 0 und (GP x GF).
- **Gesamtanzahl der Materialien:** Summe aus Basisanzahl und zusätzlichen Materialien.

4. Bestimmung der Materialseltenheit:

Die Wahrscheinlichkeit, Materialien einer bestimmten Seltenheit zu erhalten, hängt von der GP ab. Die folgenden Formeln nutzen Konstanten, die als Basiswahrscheinlichkeiten dienen:

$$\text{Common: } P(\text{Common}) = \max(0, C_{\text{Common}} - k_{\text{Common}} \times GP)$$

$$\text{Uncommon: } P(\text{Uncommon}) = \max(0, C_{\text{Uncommon}} - k_{\text{Uncommon}} \times GP)$$

$$\text{Rare: } P(\text{Rare}) = \max(0, C_{\text{Rare}} - k_{\text{Rare}} \times GP)$$

$$\text{Epic: } P(\text{Epic}) = \min(1, C_{\text{Epic}} + k_{\text{Epic}} \times GP)$$

$$\text{Legendary: } P(\text{Legendary}) = \min(1, C_{\text{Legendary}} + k_{\text{Legendary}} \times GP)$$

$$\text{Mythic: } P(\text{Mythic}) = \min(1, C_{\text{Mythic}} + k_{\text{Mythic}} \times GP)$$

Erklärung der Konstanten:

- **C (Basiswahrscheinlichkeit):** Die Startwahrscheinlichkeit für die Generierung eines Materials einer bestimmten Seltenheit.
- **k (Skalierungsfaktor):** Bestimmt, wie stark die GP die Wahrscheinlichkeit beeinflusst.

Seltenheit	C	k
Common	1,0	0,05
Uncommon	0,6	0,05
Rare	0,4	0,04
Epic	0,3	0,03
Legendary	0,1	0,02
Mythic	0,0	0,02

Diese Werte wurden gewählt, um ein ausgewogenes Verhältnis zwischen den verschiedenen Seltenheitsstufen zu gewährleisten. Sie repräsentieren die Basiswahrscheinlichkeiten, bevor die GP berücksichtigt wird.

Warum werden max und min verwendet?

- **max:** Verhindert negative Wahrscheinlichkeiten. Wenn die berechnete Wahrscheinlichkeit unter 0 fällt, wird sie auf 0 gesetzt.
- **min:** Begrenzung auf maximal 1 (100 %), um zu verhindern, dass die Wahrscheinlichkeit über 100 % steigt.

5. Zuweisung der Materialien:

Basierend auf den Metadaten werden Materialien aus den entsprechenden Material-Pools entnommen. Die Seltenheit wird durch die berechneten Wahrscheinlichkeiten bestimmt.

Material-Pools

Die Ethereal Dissolution nutzt verschiedene Material-Pools, um eine ausgewogene Ressourcennutzung zu gewährleisten:

- **Element-Pools:** Materialien spezifisch für jedes Element (z. B. Feuer, Eis, Natur).
- **Rassen-Pools:** Materialien typisch für die jeweilige Rasse.
- **Berufs-Pools:** Materialien relevant für den jeweiligen Beruf.

Strategische Vorteile der Ethereal Dissolution

- **Effizientes Ressourcenmanagement:** Verwandeln von überschüssigen Karten in wertvolle Materialien.
- **Marktdynamik fördern:** Beitrag zur Stabilität und Vielfalt des Marktes durch Materialgewinnung.
- **Langfristige Anreize:** Ältere Karten generieren wertvollere Materialien, was das Halten und gezielte Auflösen belohnt.

Ethereal Eruption: Entdecke unerwartete Schätze mit jeder Transaktion



Im Herzen des Dark Mythos-Universums verbirgt sich ein Mechanismus, der die Grenzen des Zufalls mit der Spannung des Entdeckens vereint: die Ethereal Eruption. Dieser einzigartige Prozess ermöglicht es den Spielern, bei jeder Verwendung von Arcanum unerwartete und wertvolle Crafting-Materialien zu erhalten. Je mehr Arcanum eingesetzt wird, desto größer sind die Chancen, seltene Ressourcen zu entdecken, die deine Sammlung bereichern und dein Spielerlebnis vertiefen.

Funktionsweise der Ethereal Eruption

Die Ethereal Eruption ist ein automatisierter Mechanismus, der bei Kauftransaktionen im Ökosystem ausgelöst werden kann. Dies kann beim Erwerb von Gaming Tokens, Ressourcen oder anderen Items über das Auktionshaus, oder dem Schwarzmarkt geschehen.

- **Zufällige Drops:** Bei jeder qualifizierten

Transaktion besteht eine gewisse Wahrscheinlichkeit, dass zusätzliche Crafting-Materialien an den Spieler vergeben werden.

- **Skalierende Chancen:** Die Wahrscheinlichkeit und Menge der Drops hängen vom Transaktionswert ab. Ein höherer Wert führt zu größeren und häufigeren Belohnungen.
- **Vielfalt der Materialien:** Die erhaltenen Materialien variieren in ihrer Seltenheit und können saisonale Ressourcen sowie Materialien aus spezifischen Material-Pools umfassen, aus denen der Nutzer wählen kann.

Berechnung der Wahrscheinlichkeit

Für die Berechnung der Wahrscheinlichkeit einer Ethereal Eruption wird eine approximierende Sigmoid-Funktion verwendet

$$P(E) = \frac{1+nx}{1+e^{-k(T-T_0)}}$$

P(E): Wahrscheinlichkeit einer Ethereal Eruption

T: Transaktionswert

T0: Schwellenwert, ab dem die Wahrscheinlichkeit signifikant steigt

k: Steilheit der Kurve



Diese Funktion stellt sicher, dass die Wahrscheinlichkeit einer Ethereal Eruption mit steigendem Transaktionswert T ansteigt, wobei der Anstieg ab einem bestimmten Schwellenwert T_0 signifikant wird. Die Variable k kontrolliert, wie steil dieser Anstieg erfolgt.

Belohnungen und Optimierung

Beim Auslösen der Ethereal Eruption weist der Mechanismus zufällig ausgewählte Crafting-Materialien aus dem selektierten Material-Pool zu, die der Nutzer beanspruchen kann.

- **Reroll-Option:** Spieler können gegen eine Gebühr von Arcanum eine erneute Belohnungsauswahl (Reroll) vornehmen. Dabei kann ein Benutzer maximal dreimal einen Reroll je Ethereal Eruption erwerben.

Dieser Mechanismus bietet den Spielern die Möglichkeit, ihre Belohnungen zu optimieren und wertvolle Materialien zu erhalten, die sie für das Crafting und die Individualisierung ihrer Spiel-Tokens nutzen können.

Strategischer Nutzen

Die Ethereal Eruption fügt dem Ökosystem eine zusätzliche strategische Ebene hinzu, indem sie Akteure dazu ermutigt, ihre Arcanum-Verwendung sorgfältig zu planen.

- **Optimierung von Transaktionen:** Durch Bündelung von Tauschgeschäften können Spieler ihre Chancen auf eine Ethereal Eruption maximieren.
- **Aktive Teilnahme:** Dieser Mechanismus belohnt aktive Teilnahme und fördert den Tausch innerhalb des Ökosystems, was zu einer lebendigen und dynamischen In-Game-Wirtschaft beiträgt.
- **Unterstützung des Crafting-Systems:** Der Erhalt seltener Materialien ermöglicht das Crafting vielfältiger Gegenstände, was die Individualisierung und strategische Tiefe des Spiels erhöht.

Die Ethereal Eruption ist mehr als nur ein Zufallsmechanismus; sie ist ein integraler Bestandteil des Dark Mythos-Ökosystems, der Spannung, Strategie und Gemeinschaft miteinander verbindet. Sie belohnt Engagement und Weitsicht und ermöglicht es jedem Spieler, durch kluge Nutzung von Arcanum unerwartete Schätze zu entdecken.

Arkane Bindung



Die Arkane Bindung ist ein zentrales Element im Dark Mythos-Ökosystem, das Spielern ermöglicht, ihr Arcanum zu binden und dafür nutzvolle Belohnungen zu erhalten. Dieses System fördert nicht nur die langfristige Beteiligung am Ökosystem, sondern bietet attraktive Anreize in Form von Arkanen Essenzen.

Konzept der Arkanen Bindung

- **Binding-Prozess:** Eine bestimmte Menge Arcanum wird über diesen Mechanismus gebunden. Dabei kann eine Bindungsdauer von 30, 60, 90 oder 120 Tagen gewählt werden.
- **Punktegenerierung:** Während der Bindungsdauer generiert das gebundene Arcanum täglich Arkane Essenzen. Die Anzahl der generierten Essenzen hängt von der Menge des gebundenen Arcanum und der gewählten Bindungsdauer ab.
- **Punkteeinlösung:** Die gesammelten Arkanen Essenzen können im Ökosystem gegen Belohnungen wie seltene Gegenstände, Crafting-Materialien oder exklusive NFTs eingelöst werden.
- **Wartezeit und vorzeitige Freigabe:** Nach Ablauf der Bindungsdauer wird das gebundene Arcanum freigegeben. Möchte die Wartezeit nicht abgewartet werden, kann eine vorzeitige Freigabe beantragt werden, wobei 80 % des gebundenen Arcanum zurückerhalten werden. Die verbleibenden 20 % fließen zurück in den Arkanum-Zyklus, um die Nachhaltigkeit des Ökosystems zu unterstützen.

Algorithmus für die Punktegenerierung

Die tägliche Generierung von Arkanen Essenzen basiert auf folgender Formel:

$$P = S \times D \times R$$

- **P:** Punkte Pro Tag
- **S:** Gebundene Tokens
- **D:** Dauer des Bindings (in Tagen)
- **R:** Punkte-Rate pro gebundenen Token pro Tag

- **30 Tage:** R= 0,01 Essenzen pro gebundenem Arcanum pro Tag
- **60 Tage:** R= 0,015 Essenzen pro gebundenem Arcanum pro Tag
- **90 Tage:** R= 0,02 Essenzen pro gebundenem Arcanum pro Tag
- **120 Tage:** R = 0,025 Essenzen pro gebundenem Arcanum pro Tag

Beispiel:

Wenn 1.000 Arcanum für 90 Tage gebunden werden:

$$P = 1.000 \times 90 \times 0,02 = 1.800 \text{ Arkane Essenzen}$$

Dies entspricht 20 Essenzen pro Tag.

Bonus-Essenzen für regelmäßiges Claimen

Um die aktive Teilnahme zu fördern, gibt es ein Bonussystem für das tägliche Abholen (Claimen) der Arkanen Essenzen. Die Bonus-Essenzen werden wie folgt berechnet:

$$B = C \times F$$

- **B:** Bonus-Essenzen
- **C:** Anzahl der aufeinanderfolgenden Claim-Tage
- **F:** Fester Bonusmultiplikator (z.B. 0,1 Essenzen pro Claim-Tag)

Beispiel:

Wenn 10 Tage in Folge Essenzen geclaimed werden und der Bonusmultiplikator F=0,1 ist:

$$B = 10 \times 0,1 = 1 \text{ Bonuspunkt}$$

Diese Bonuspunkte erhöhen die Gesamtzahl der gesammelten Arkanen Essenzen und ermöglichen eine schnellere Einlösung von Belohnungen.

Handels- und Kaufmöglichkeiten

Im Universum von Dark Mythos steht den Spielern ein umfangreiches Handels- und Kaufökosystem zur Verfügung, das tief in das Ökosystem integriert ist. Ob es darum geht, mächtige Gaming-Assets zu erwerben, seltene Crafting-Materialien zu tauschen oder exklusive Gegenstände zu entdecken – das Ökosystem bietet vielfältige Möglichkeiten, um das Spielerlebnis zu bereichern und individuell zu gestalten.

Auktionshaus



Das Auktionshaus ist das zentrale Handelszentrum innerhalb des Dark Mythos-Ökosystems und dient als Hauptplattform für Transaktionen zwischen den Spielern. Hier können Akteure Gaming-, Item- oder Cosmetic-Cards, Crafting-Materialien, modifizierte Gaming Cards mittels Asset Assembler und weitere wertvolle Gegenstände anbieten und erwerben. Durch die Integration verschiedener Kryptowerte wird ein flexibles und benutzerfreundliches Handelssystem geschaffen, das sowohl Einsteigern als auch erfahrenen Akteuren gerecht wird.

Funktionen und Besonderheiten des Auktionshauses:

- **Vielfältige Handlungsoptionen:** Akteure können eine breite Palette an Gegenständen handeln, darunter Gaming-, Item- und Cosmetic-Cards, Crafting-Materialien, Card Assembler und andere seltene Items. Dies fördert eine lebendige In-Game-Wirtschaft und ermöglicht es den Spielern, ihre Strategien und Sammlungen kontinuierlich zu erweitern.
- **Unterstützung mehrerer Kryptowerte:** Das Auktionshaus akzeptiert neben Arcanum (\$ARC) auch

registrierte ERC20-Kryptowerte wie beispielsweise USDC, WETH, WBTC und WIOTA. Dies ermöglicht es den Spielern, flexibel zwischen verschiedenen Kryptowerten zu agieren und ihre In-Game-Ressourcen effizient zu verwalten.

- **Tauschen von Arcanum gegen externe Kryptowerte:** Obwohl Arcanum (\$ARC) als Eco-Bound Token nicht direkt außerhalb des Ökosystems transferiert oder getauscht werden kann, bietet das Auktionshaus indirekte Möglichkeiten zum Tauschen von Arcanum gegen andere externe Kryptowerte. Akteure können Gegenstände für Arcanum inserieren und diese, sofern sie die KYC-Anforderungen erfüllen, gegen externe Kryptowerte eintauschen. Dies ermöglicht es, innerhalb des Ökosystems erzielte Erfolge in anderen Kryptowerten abzubilden.
- **Benutzerfreundliche Oberfläche:** Eine intuitive Benutzeroberfläche erleichtert das Navigieren und Handeln im Auktionshaus. Filter- und Suchfunktionen helfen den Spielern, schnell die gewünschten Gegenstände zu finden und Transaktionen effizient durchzuführen.

KYC (Know Your Customer) Richtlinien:



Um den gesetzlichen Anforderungen gerecht zu werden und ein sicheres Handelsumfeld zu gewährleisten, gelten im Auktionshaus spezifische KYC-Richtlinien:

- **Handel mit Arcanum:** Transaktionen, die ausschließlich mit Arcanum (\$ARC) durchgeführt werden, sind ohne KYC-Verifizierung möglich. Spieler können frei mit Arcanum handeln und ihre In-Game-Ressourcen optimieren, ohne persönliche Daten angeben zu müssen.
- **Externe Kryptowerte:** Sobald externe Kryptowerte wie USDC, WETH, WBTC oder WIOTA in Listing-Transaktionen involviert sind und der ausführende Akteur Gegenstände für externe Kryptowerte tauschen möchten, ist eine KYC-Verifizierung erforderlich. Dies dient der Einhaltung regulatorischer Vorgaben und der Gewährleistung eines sicheren Handelsumfelds.
- **Einstieg von außerhalb:** Der Erwerb von Arcanum oder anderen Gegenständen mit externen Kryptowerten ist ohne KYC möglich. Spieler können jederzeit externe Kryptowerte einsetzen, um ihr Inventar zu erweitern.
- **Inserieren von Angeboten:** Das Einstellen von Gegenständen zum Tausch für externe Kryptowerte erfordert eine KYC-Verifizierung. Dies stellt sicher, dass alle Verkäufer legitim sind und die gesetzlichen Bestimmungen eingehalten werden.

Integration in das Ökosystem:

- **Cosmic Vault:** Ein Teil der im Auktionshaus generierten Transaktionsgebühren fließt in den Cosmic Vault, einen zentralen Pool für Community-Belohnungen. Dieser Vault finanziert Turniere, Wettbewerbe und Preisgelder, um die aktive Teilnahme der Spieler zu fördern und das Wachstum des Ökosystems zu unterstützen. Die gesamten Transaktionsgebühren betragen 5 %, wobei 2,5 % dem Cosmic Vault zugutekommen und der verbleibende Anteil die fortlaufende Weiterentwicklung durch das Dark Mythos Team sicherstellt.
- **Crafting-System:** Das Auktionshaus ermöglicht den Handel mit Crafting-Materialien. Spieler können benötigte Materialien erwerben oder überschüssige Ressourcen tauschen, um ihre Crafting-Projekte voranzutreiben und einzigartige Gegenstände herzustellen.
- **Ethereal Eruption:** Transaktionen im Auktionshaus können die Ethereal Eruption auslösen, bei der Spieler zufällige Drops seltener Crafting-Materialien erhalten. Je höher der eingesetzte Betrag an Arcanum, desto größer die Chance auf wertvolle Ressourcen.

Das Auktionshaus ist mehr als nur ein Marktplatz – es ist ein integraler Bestandteil des Dark Mythos-Ökosystems, der Handel, Strategie und Gemeinschaft miteinander verbindet. Durch die vielfältigen Funktionen und die tiefe Verknüpfung mit den Ökosystem-Mechanismen bietet es den Akteuren zahlreiche Möglichkeiten, ihre Reise in Dark Mythos individuell zu gestalten und ihr Inventar zu erweitern. Tauche ein und entdecke die Geheimnisse und Schätze, die auf dich warten!

Basar



Der Basar ist ein zentraler Handelsplatz im Dark Mythos-Ökosystem, der Spielern ermöglicht, exklusive und seltene Gegenstände zu erwerben. Er ist speziell auf limitierte Kollektionen, Claimdrops und Crafting-Materialien ausgerichtet. Spieler können Arcanum verwenden, um ihre Einkäufe zu tätigen.

Funktionen und Besonderheiten des Basars

- **Limitierte Kollektionen und Claimdrops:** Der Basar bietet zu bestimmten Zeitpunkten und Ereignissen Kollektionen von Gaming-, Item- und Cosmetic Karten an, die in ihrer Anzahl limitiert sind. Diese limitierten Editionen haben ein größeres Angebot als die extrem seltenen Angebote auf dem Schwarzmarkt und bieten einzigartige Designs und Fähigkeiten. Spieler können auch Claimdrops einlösen, bei denen sie Geschenke einfordern können. Diese Claimdrops ermöglichen es, exklusive Tokens zu erhalten, ohne zusätzliche Kosten zu tragen.
- **Handel mit Crafting-Materialien:** Im Basar können Spieler gezielt Crafting-Materialien aus spezifischen Material-Pools erwerben. Diese Materialien sind immer verfügbar und können jederzeit mit Arkanen Essenzen und Arcanum in Kombination erworben werden. Für den Erwerb von Crafting-Materialien werden ausschließlich Arkane Essenzen benötigt. Dies ermöglicht es Spielern, durch aktive Teilnahme an Spielmechanismen wie der Arkanen Bindung oder dem Erreichen von Spielzielen, die benötigten Essenzen zu sammeln und gezielt einzusetzen.

- **Breitere Verfügbarkeit:** Im Gegensatz zum Schwarzmarkt ist der Basar dauerhaft geöffnet. Die Angebote im Basar sind in größeren Mengen verfügbar und für längere Zeiträume zugänglich, was Spielern mehr Flexibilität beim Erwerb von Gegenständen bietet.

Vorteile des Basars für Spieler

- **Exklusivität und Seltenheit:** Limitierte Kollektionen und Claimdrops bieten die Möglichkeit, seltene und begehrte Tokens zu sammeln, wobei die Verfügbarkeit im Basar größer ist als auf dem Schwarzmarkt, aber dennoch limitiert ist.

Schwarzmarkt



Der Schwarzmarkt ist ein geheimer und exklusiver Handelsplatz im Dark Mythos-Ökosystem, der Spielern Zugang zu besonders seltenen und gefragten Tokens bietet. Er öffnet unvorhersehbar und bleibt nur für sehr kurze Zeiträume zugänglich, was die Spannung und Exklusivität erhöht. Um auf dem Schwarzmarkt einzukaufen, benötigen Spieler sowohl Arcanum als auch Arkane Essenzen, was die strategische Planung und das Sammeln dieser Ressourcen fördert.

Hauptmerkmale des Schwarzmarkts

- **Spontane Öffnungen:** Der Schwarzmarkt öffnet zu unvorhersehbaren Zeitpunkten und bleibt nur für begrenzte Zeit verfügbar. Diese spontanen Öffnungen erhöhen die Spannung und den Reiz, da Spieler aufmerksam bleiben müssen, um die seltenen Gelegenheiten nicht zu verpassen.
- **Extrem limitierte Kollektionen:** Die auf dem Schwarzmarkt angebotenen Gegenstände sind in äußerst begrenzten Mengen verfügbar. Diese Kollektionen umfassen einzigartige Gaming-, Item- und Cosmetic-Karten sowie exklusive Crafting-Materialien, die nur hier erhältlich sind. Die hohe Limitierung dieser Angebote steigert deren Exklusivität erheblich.
- **Tokens aus vergangenen Kollektionen:** Der Schwarzmarkt bietet Spielern die seltene Gelegenheit, Tokens aus früheren Kollektionen zu erwerben. Ein Teil dieser Tokens wurde während ihrer ursprünglichen Veröffentlichung von Dark Mythos gezielt zurückgehalten, um sie exklusiv über den Schwarzmarkt zugänglich zu machen. Es handelt sich dabei nicht um neu geprägte Assets, sondern um bereits existierende Tokens aus streng limitierten Auflagen.
- **Limitierte Käufe:** Spieler können pro Öffnungsperiode nur eine begrenzte Anzahl von Tokens erwerben. Diese Einschränkung fördert die Exklusivität der angebotenen Gegenstände und sorgt für zusätzlichen Wettbewerb unter den Spielern.
- **Erforderliche Ressourcen:** Für den Einkauf auf dem Schwarzmarkt werden sowohl Arcanum als auch Arkane Essenzen benötigt. Dies verleiht den Einkäufen strategische Tiefe, da Spieler sorgfältig planen müssen, wie sie ihre Ressourcen optimal nutzen.
- **Ethereal Eruption:** Beim Einsatz von Arcanum auf dem Schwarzmarkt besteht die Möglichkeit, eine Ethereal Eruption auszulösen. Dies belohnt Spieler zusätzlich für ihren Einsatz und erhöht den Reiz, am Schwarzmarkt teilzunehmen.
- **Spezielle Events:** Regelmäßige Sonderangebote und besondere Events machen den Schwarzmarkt zu einem aufregenden Handelsplatz. Während dieser Events können Spieler Zugang zu einzigartigen Gegenständen und Belohnungen erhalten, die sonst nirgendwo im Ökosystem verfügbar sind.

Der Schwarzmarkt spielt eine wichtige Rolle im Arkanum-Zyklus, da das verwendete Arcanum vollständig in den Arcane Vortex zurückgeführt wird. Dies unterstützt die ständige Zirkulation von Arcanum und trägt zur Nachhaltigkeit und Balance des Ökosystems bei. Zudem fördert der Schwarzmarkt durch die Notwendigkeit von Arkanen Essenzen die aktive Teilnahme an Spielmechanismen wie der Arkanen Bindung und dem Erreichen von Spielzielen, was das Spielerlebnis strategisch vertieft.

Crafting-System

Das Crafting-System in Dark Mythos ermöglicht die Herstellung einzigartiger Gaming-, Item- und Cosmetic-Karten durch die Verarbeitung von Grundmaterialien, aufbereiteten Materialien und Schöpfungsplänen. Schöpfungspläne sind für alle Spieler zugänglich und können genutzt werden, sofern die notwendigen Materialien vorhanden sind. Sie erfordern keine spezifischen Handwerksberufe oder Spezialisierungen, doch sind aufbereitete Materialien aus allen drei Handwerksberufen erforderlich. Dieses System fördert eine dynamische Wirtschaft, stärkt die Zusammenarbeit zwischen den Spielern und ist nahtlos in das bestehende Dark Mythos-Ökosystem integriert.

Handwerksberufe

Es gibt drei spezialisierte Handwerksberufe—Elementarist, Techniker und Runenwirker—die spezifische Materialien verarbeiten und einzigartige Rollen im Crafting-System spielen, ohne die herstellbaren Gegenstände einzuschränken.



Der **Elementarist** konzentriert sich auf die Verarbeitung und Veredelung von elementaren Materialien wie Feuerpartikeln, Eispartikeln und Naturfragmenten zu elementaren Essenzen in verschiedenen Seltenheitsstufen.



Der **Techniker** ist Experte in der Verarbeitung von physischen Materialien und verwandelt Grundmaterialien wie Metallbrocken, Holzscheite und Steinsplitter in verstärkte Komponenten mit unterschiedlichen Seltenheitsstufen.



Der **Runenwirker** beherrscht die magische Kunst der Verzauberung und verarbeitet magische Grundmaterialien wie Magietinte, Runensteine und Kristallscherben zu magischen Symbolen in verschiedenen Seltenheitsstufen.

Mechaniken der Handwerksberufe

Jeder Handwerksberuf verfügt über spezielle Mechaniken - Innovationsgeist, Produktionssteigerung und Effizienz - die durch Spezialisierungswissen erlernt und verbessert werden können. Diese Mechaniken ermöglichen es den Spielern, ihre Produktion effizienter zu gestalten, sei es durch Materialeinsparung, erhöhte Produktionsmengen oder verkürzte Herstellungszeiten.

Der **Innovationsgeist** fördert die Materialeffizienz und kreative Materialnutzung, was Ressourcen spart und die Flexibilität bei der Herstellung erhöht.

Die **Produktionssteigerung** ermöglicht die Massenproduktion und erhöht die Produktionsmenge ohne zusätzlichen Materialaufwand.

Die **Effizienz** reduziert die Herstellungszeiten und beschleunigt den Produktionsprozess, besonders bei Materialien höherer Seltenheit.

Spezialisierungswissen und Spezialisierungsbaum

Spezialisierungswissen wird durch aktive Teilnahme am Crafting-System und die Herstellung von Materialien gesammelt. Je mehr ein Spieler produziert und je komplexer die hergestellten Materialien sind, desto mehr Wissen sammelt er an. Dieses Wissen kann in Spezialisierungspunkte umgewandelt werden, die in den Spezialisierungsbaum investiert werden können. Insgesamt können Spieler eine begrenzte Anzahl von Spezialisierungspunkten verdienen, was strategische Entscheidungen bei der Verteilung erfordert.

Der **Spezialisierungsbaum** erweitert die Mechaniken durch Fähigkeiten und Verbesserungen, die es den Spielern ermöglichen, ihren Handwerksstil individuell anzupassen. Jeder Beruf hat seinen eigenen Baum, der in die Bereiche Innovationsgeist, Produktionssteigerung und Effizienz unterteilt ist. Durch Investition von Spezialisierungspunkten können Spieler bestimmte Aspekte ihres Handwerks optimieren, wie zum Beispiel Ressourcen zu sparen, größere Mengen zu produzieren oder Herstellungsprozesse zu beschleunigen.

Begrenzungen und Respezialisierung

Da die Anzahl der verfügbaren Spezialisierungspunkte begrenzt ist, müssen Spieler sorgfältig überlegen, wie sie diese investieren. Respezialisierungen sind möglich, jedoch mit Kosten verbunden, die sich bei häufiger Nutzung innerhalb kurzer Zeit erhöhen. Nach einer gewissen Zeit ohne Respezialisierung reduzieren sich die Kosten wieder, was den Spielern Flexibilität bietet, ohne ständige Änderungen zu fördern.

Bauanleitungen und Schöpfungspläne



Bauanleitungen sind Rezepte zur Verarbeitung von Grundmaterialien zu aufbereiteten Materialien innerhalb der Handwerksberufe. Sie sind für alle Handwerksberufe verfügbar, und die Herstellungszeit steigt mit der Seltenheit des Materials.



Schöpfungspläne sind Rezepte zur Herstellung von Gaming-, Item- und Cosmetic-Karten und können von allen Spielern genutzt werden. Sie erfordern spezifische aufbereitete Materialien aus allen drei Handwerksberufen sowie Grundmaterialien. Die Herstellungszeit hängt von der Seltenheit der herzustellenden Karte ab, und Schöpfungspläne sind oft an spezifische Elemente wie Feuer, Eis oder Natur gebunden.

Materialien und Ressourcen



Grundmaterialien sind essenzielle Rohstoffe, kategorisiert nach Elementen, Rassen und Berufen, und besitzen unterschiedliche Seltenheitsstufen. Sie sind notwendig für die Herstellung sowohl in den Handwerksberufen als auch in den Schöpfungsplänen und können durch verschiedene Mechanismen des Ökosystems oder über Marktplätze erworben werden.



Aufbereitete Materialien sind veredelte Versionen der Grundmaterialien, hergestellt durch die Handwerksberufe mittels Bauanleitungen. Sie sind in verschiedenen Seltenheitsstufen erhältlich und notwendig für die Schöpfungspläne und komplexere Bauanleitungen.

Crafting-Prozess

Der Prozess beginnt mit der Sammlung von Grundmaterialien, die entweder durch Spielmechaniken gewonnen oder auf Marktplätzen erworben werden können. Diese Materialien werden dann gemäß den Bauanleitungen in aufbereitete Materialien verwandelt, wobei die Herstellungszeit von der Seltenheit abhängt. Spezialisierungswissen und investierte Punkte in den Mechaniken können den Prozess effizienter gestalten.



Die Herstellung von Karten erfolgt durch Auswahl eines Schöpfungsplans, welcher frei zur Verfügung steht, Bereitstellung der erforderlichen Materialien, sowie Arkaner Essence und der Durchführung des Herstellungsprozesses. Die Wartezeit variiert je nach Seltenheit des Endprodukts. Nach Abschluss des Prozesses kann der hergestellte Gegenstand genutzt oder gehandelt werden.

Handel und Wirtschaft



Der Handel mit Materialien und Gegenständen fördert die Zusammenarbeit zwischen den Spielern und stärkt die Wirtschaft innerhalb des Spiels. Verschiedene Marktplätze wie das Auktionshaus, der Basar und der Schwarzmarkt bieten Plattformen für den Handel. Spieler können überschüssige Materialien tauschen und so die Gemeinschaft und den strategischen Austausch fördern.

Regulatorische Anforderungen



Zur Sicherstellung eines fairen Handelsumfelds und zur Einhaltung rechtlicher Vorgaben sind Identitätsprüfungen (KYC - Know Your Customer) erforderlich. Jeder Spieler kann nur einen Handwerksberuf ausüben, und die Wahl des Berufes sowie die Nutzung von Schöpfungsplänen setzen eine Identitätsprüfung voraus. Dies gewährleistet Transparenz und verhindert Missbrauch bei der Herstellung limitierter und exklusiver Gegenstände.

Das Crafting-System von Dark Mythos bietet ein tiefgehendes und kooperatives Spielerlebnis, das durch spezialisierte Handwerksberufe und ein durchdachtes Fortschrittssystem bereichert wird. Die aktive Teilnahme und das kontinuierliche Engagement der Spieler werden belohnt, was langfristige Motivation fördert. Durch die strategische Verteilung von Spezialisierungspunkten können Produktionsprozesse optimiert und individuelle Schwerpunkte gesetzt werden. Die Notwendigkeit aller Handwerksberufe für die Kreation mächtiger Gegenstände fördert den Handel, die strategische Planung und stärkt die Gemeinschaft innerhalb des Dark Mythos-Ökosystems, was zu nachhaltigem Engagement und intensiver Interaktion zwischen den Spielern führt.

Übersicht des Ökosystems

Zugang



Crypto Token

Kaufe Arcanum mit ERC20-Token wie USDC, wETH, wBTC, IOTA und WIOTA.



Arkanum

Kaufe exklusive Karten, Crafting-Materialien und seltene Gegenstände mit diesem ERC20 Eco-Bound Token. Binde ihn, um wertvolle Belohnungen wie Arkane Essenzen zu verdienen, oder nutze ihn, um deine seelengebundenen Tokens freizuschalten.



Arkane Essenz

Spezielle Belohnungspunkte, die nur im Ökosystem verdient und verwendet werden können. Diese Punkte werden Spielern gutgeschrieben, wenn sie bestimmte Aktivitäten ausführen, wie das Binden von Arcanum oder das Erreichen von Zielen im Spiel.

NFTs



Gaming and Item Cards

Diese ERC721-NFTs sind einzigartig und auf internen sowie externen Marktplätzen handelbar.



Material

Diese ERC20-Eco-Bound Tokens werden für das Crafting benötigt. Sie sind über athenische Mechanismen oder Marktplätze erhältlich.



Cosmetics

Passen Karten an und zeige einzigartige Stile im Spiel mit diesen ERC721-NFTs.

Spiel



PVE

Spiele, steige im Level auf und verdiene Arkane Essenzen. Baue dein Deck und kämpfe in automatischen, rundenbasierten Schlachten.



Turniere

Spiele, gewinne und verdiene wertvolle Belohnungen in Form von Arcanum und anderen Kryptowährungen.



?

?

Ökonomie



Auktionshaus

Kaufe und verkaufe Karten, Cosmetics, Materialien und mehr mit Arcanum und anderen Kryptowährungen.



Schwarzmarkt

Geheim und exklusiv, bietet super-seltene NFTs an. Zum Einkaufen benötigen Spieler sowohl Arcanum als auch Arkane Essenzen.



Basar

Erwerbe limitierte Kollektionen und Crafting-Materialien.

Mechaniken



Cosmic Vault

Ein Belohnungssystem innerhalb des Ökosystems, das die Community stärkt und das Wachstum des Ökosystems unterstützt, indem es beispielsweise Belohnungen für Turniere bereitstellt.



Arkane Bindung

Binde Arcanum und erhalte Belohnungen in Form von Arkanen Essenzen.



Arkane Befreiung

Befreie seelengebundene Item- und Gaming-Karten und erhalte ein ERC721-NFT.



Ethereal Eruption

Erhalte bei jeder Nutzung von Arcanum unerwartete Crafting-Materialien. Je mehr Arcanum verwendet wird, desto größer die Chance, seltene Ressourcen zu erhalten.



Ethereal Dissolution

Extrahiere die verborgene Energie und Materialien aus Karten oder Cosmetics, um neue Gegenstände zu erschaffen oder bestehende zu verbessern.



Crafting System

Nutze Arkane Essenzen, um einzigartige Gaming-, Item- und Cosmetic Cards herzustellen, indem du Grundmaterialien, veredelte Materialien und Schöpfungspläne verarbeitest.



KYC

Um den gesetzlichen Anforderungen gerecht zu werden und ein sicheres Handelsumfeld zu gewährleisten, gelten im Auktionshaus spezifische KYC-Richtlinien.

I. Haftungsausschluss

a. Kein Wertpapier- oder Investmentvertrag: Die ARC-Token sind keine Aktien, Wertpapiere oder Investmentverträge und berechtigen die Inhaber nicht zu Eigentum oder Beteiligungen am Unternehmen. Sie dienen als Mittel für den Zugang zu bestimmten Dienstleistungen oder Plattformen, die vom Unternehmen betrieben werden („Projekt“). Diese Dienstleistungen sind nicht garantiert und externe Faktoren können ihre Realisierung verhindern. Durch die Teilnahme an einer der abgedeckten Aktivitäten erkennen Sie an, dass Sie keine rechtlichen Ansprüche gegen das Unternehmen in Bezug auf die Nützlichkeit der ARC-Token haben.

b. Keine Rechtsansprüche: Die ARC-Token gewähren keine Rechte oder Ansprüche nach deutschem Recht oder einer anderen Gerichtsbarkeit. Token-Inhaber haben keine Rechtsansprüche gegen das Unternehmen, seine verbundenen Unternehmen oder Dritte, die an dem Projekt beteiligt sind.

c. Kein Angebot: Die Informationen in den Materialien stellen kein Angebot zum Verkauf oder eine Aufforderung zum Kauf von Wertpapieren, Vermögenswerten oder Finanzinstrumenten dar. Der Verkauf von Token kann nur unter Einhaltung der geltenden gesetzlichen Anforderungen oder Ausnahmen erfolgen. Die Materialien sollten nicht als Empfehlung oder Befürwortung für eine Investition oder Transaktion angesehen werden.

d. Einhaltung gesetzlicher und behördlicher Vorschriften: Die ARC-Token dürfen nur in Ländern erworben werden, in denen ihre Vermarktung, Rechtmäßigkeit, ihr Besitz und ihre Verteilung erlaubt sind. Für Verstöße gegen die Gesetze eines Landes sind Sie allein verantwortlich. Aufgrund unterschiedlicher gesetzlicher Bestimmungen können die ARC-Token in einigen Ländern anderen gesetzlichen Anforderungen unterliegen.

e. Beschränkte Gerichtsbarkeiten und Personen: Benutzer aus beschränkten Gerichtsbarkeiten oder beschränkte Personen sind nicht berechtigt, ARC-Token zu erwerben oder am Token-Verkauf teilzunehmen.

II. Haftungsbeschränkung

1. Haftungsbeschränkung

Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG, ihre verbundenen Unternehmen, Mitarbeiter oder Vertreter (einschließlich Entwickler, Prüfer, Auftragnehmer, Aktionäre, Direktoren oder Gründer) (zusammenfassend als „Cardery UG (haftungsbeschränkt)“ bezeichnet) haften in Bezug auf die ARC-Token und das Projekt nicht für zufällige, besondere, exemplarische oder Folgeschäden oder Schäden für entgangene Gewinne, entgangene Einnahmen, entgangene Einsparungen, entgangene Geschäftsmöglichkeiten, Verlust von Daten oder Firmenwert, Dienstunterbrechung, Computerschäden oder Systemausfall oder die Kosten für Ersatzaktivitäten jeglicher Art, die sich aus oder im Zusammenhang mit den folgenden ergeben, soweit dies nach deutschem Recht zulässig ist:

- (a) die abgedeckten Aktivitäten oder Ihre Teilnahme daran oder die Unfähigkeit, daran teilzunehmen, unabhängig davon, ob dies auf Gewährleistung, Vertrag, unerlaubter Handlung (einschließlich Fahrlässigkeit), Produkthaftung oder einer anderen Rechtstheorie beruht, und unabhängig davon, ob das Unternehmen oder eines seiner verbundenen Unternehmen, Mitarbeiter oder Vertreter (einschließlich Entwickler, Prüfer, Auftragnehmer, Aktionäre, Direktoren oder Gründer) über die Möglichkeit eines solchen Schadens informiert wurde, selbst wenn festgestellt wird, dass ein hierin festgelegtes beschränktes Rechtsmittel seinen wesentlichen Zweck verfehlt hat;
- (b) jegliche Verluste oder Schäden, die im Vertrauen auf Informationen in den Materialien verursacht wurden;
- (c) jegliche Verluste, die durch den Erhalt, den Handel oder die anderweitige Nutzung der Token entstehen;
- (d) Ihr Versäumnis, alle Anweisungen des Unternehmens zu befolgen; (e) die Richtigkeit, Vollständigkeit oder Eignung der Token und des Projekts;
- (f) Ihr Versäumnis, angemessene Maßnahmen zur Sicherung der Wallet oder einer anderen Wallet, eines Tresors oder eines anderen Speichersystems zu ergreifen, das zum Empfang oder zur Aufbewahrung der Token oder relevanter Zugangsdaten verwendet wird;
- (g) jeglicher Verlust oder unbefugte Nutzung relevanter Zugangsdaten;

- (h) jeglicher vorsätzlicher oder unbeabsichtigter Missbrauch Ihrer Wallet-Adresse;
- (i) jeglicher Verlust oder Zerstörung Ihrer privaten Schlüssel;
- (j) jeglicher Zugriff auf die mit Ihrer Wallet verbundenen privaten Schlüssel durch Dritte;
- (k) jegliche Korrespondenz in Bezug auf vergangene, gegenwärtige oder zukünftige Leistungen oder die Ergebnisse oder Resultate der Token und des Projekts;
- (l) jegliche Ungenauigkeiten, Fehler oder Mängel im Code, im Ökosystem, in der Plattform und in allen anderen vorgeschlagenen Unternehmensabläufen oder in einer Wallet oder einem Programm, das Sie zur Interaktion mit dem Unternehmen und den Token verwenden;
- (m) jeglicher Versuch des Unternehmens, zukünftige Bedingungen vorherzusagen;
- (n) jegliche Erwartung, Zusage, Darstellung oder Gewährleistung, die sich (oder angeblich) aus den Materialien ergibt;
- (o) die Volatilität der Preisgestaltung von Token in beliebigen Ländern und/oder an beliebigen Börsen oder Märkten (reguliert, unreguliert, primär, sekundär oder anderweitig);
- (p) jeglicher Verlust des Zugriffs auf die privaten Schlüssel des Unternehmens oder Datenschutzverletzungen oder Datenverluste;
- (q) den Kauf, die Nutzung, den Verkauf, den Wiederverkauf, die Einlösung oder anderweitige Verwendung der Token; und
- (r) jegliche Informationen, die in den Materialien enthalten sind oder darin fehlen.

Cardery UG (haftungsbeschränkt) kann jedoch seine Haftung für Schäden, die auf vorsätzliches oder grob fahrlässiges Verhalten zurückzuführen sind, für Schäden, die auf Verletzungen des Lebens, des Körpers oder der Gesundheit zurückzuführen sind, oder für Schäden, bei denen Cardery UG (haftungsbeschränkt) eine Garantie für die Qualität eines Produkts übernommen oder einen Mangel arglistig verschwiegen hat, nicht ausschließen oder beschränken. In diesen Fällen haftet Cardery UG (haftungsbeschränkt) unbeschränkt.

Sollte eine Bestimmung dieses Haftungsausschlusses aus irgendeinem Grund für ungültig, rechtswidrig oder nicht durchsetzbar erklärt werden, oder sollte eine Bestimmung dieses Haftungsausschlusses dazu führen oder voraussichtlich dazu führen, dass dieser Haftungsausschluss ungültig wird, so gilt diese Bestimmung (bzw. diese Bestimmungen) nur in dem Umfang dieser Ungültigkeit oder Nichtdurchsetzbarkeit als null und nichtig und hat keine Auswirkungen auf den Rest dieses Haftungsausschlusses. Die übrigen Bestimmungen dieses Haftungsausschlusses bleiben wirksam und in vollem Umfang in Kraft und werden dadurch nicht beeinträchtigt, beeinträchtigt oder gestört.

Sie verpflichten sich, Cardery UG (haftungsbeschränkt) und seine Rechtsnachfolger und Abtretungsempfänger von allen Klagegründen, Ansprüchen, Verbindlichkeiten, Verlusten, Kosten, Schäden und Aufwendungen (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Anwaltskosten und -auslagen) für Schäden an oder den Verlust von Eigentum, die sich aus den ausgeschlossenen Haftungsangelegenheiten ergeben oder daraus resultieren, im gesetzlich zulässigen Umfang freizustellen, zu verteidigen und schadlos zu halten, unabhängig davon, ob sie sich aus oder im Zusammenhang mit Vertragsbruch, unerlaubter Handlung oder anderweitig ergeben.

2. Keine professionelle Beratung

a. Alle Informationen, die auf der Website des Unternehmens, in den zugehörigen Materialien oder im Rahmen des ARC-Token-Verkaufs bereitgestellt werden, dienen ausschließlich zu Informationszwecken und sollten nicht als professionelle Beratung ausgelegt werden. Sie sollten keine Maßnahmen ergreifen oder unterlassen, die auf Informationen basieren, die in den Materialien oder Token-Angeboten des Unternehmens enthalten sind. Bevor Sie finanzielle, rechtliche oder andere Entscheidungen im Zusammenhang mit dem ARC-Token-Verkauf, dem Dark Mythos-Ökosystem oder damit verbundenen Dienstleistungen treffen, sollten Sie unabhängigen

professionellen Rat von einer Person einholen, die in dem Bereich, der Angelegenheit und der Gerichtsbarkeit, für die eine solche Beratung angemessen wäre, zugelassen und qualifiziert ist. Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG ist nicht Ihr Makler, Anwalt, Vermittler, Vertreter oder Berater und hat keine treuhänderische Beziehung oder Verpflichtung Ihnen gegenüber in Bezug auf Entscheidungen oder Aktivitäten, die Sie bei der Nutzung des Dark Mythos-Ökosystems oder der Teilnahme am ARC-Token-Verkauf unternommen haben oder unternommen werden. Weder unsere Mitteilungen noch die Informationen, die wir Ihnen zur Verfügung stellen, sind als Beratung gedacht oder dürfen als solche angesehen oder ausgelegt werden.

3. Keine Zusicherungen oder Gewährleistungen

a. Die Cardery UG (haftungsbeschränkt)-Website und die damit verbundenen Dienstleistungen werden auf einer „wie besehen“- und „wie verfügbar“-Basis bereitgestellt. Sie erklären sich damit einverstanden, dass die Nutzung der Cardery UG (haftungsbeschränkt)-Website, des ARC-Token-Verkaufs und der damit verbundenen Dienstleistungen auf Ihr eigenes Risiko erfolgt. Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG lehnt im gesetzlich zulässigen Umfang alle ausdrücklichen oder stillschweigenden Gewährleistungen im Zusammenhang mit der Cardery UG (haftungsbeschränkt)-Website, dem ARC-Token-Verkauf und Ihrer Nutzung derselben ab, einschließlich, aber nicht beschränkt auf die stillschweigenden Gewährleistungen der Marktgängigkeit, der Eignung für einen bestimmten Zweck und der Nichtverletzung von Rechten Dritter. Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG übernimmt keine Gewähr oder Zusicherung für die Richtigkeit oder Vollständigkeit der Inhalte, Materialien und Informationen der Website oder der Inhalte von Websites, die mit der Cardery UG (haftungsbeschränkt)-Website verlinkt sind, und übernimmt keine Haftung oder Verantwortung für (1) Fehler, Irrtümer oder Ungenauigkeiten von Inhalten, Informationen und/oder Materialien, (2) Personen- oder Sachschäden jeglicher Art, die sich aus Ihrem Zugriff auf und Ihrer Nutzung der Cardery UG (haftungsbeschränkt)-Website und des ARC-Token-Verkaufs ergeben, (3) jeglichen unbefugten Zugriff auf oder die Nutzung unserer sicheren Server und/oder jeglicher und aller darin gespeicherten persönlichen Informationen und/oder Finanzinformationen, (4) jegliche Unterbrechung oder Einstellung der Übertragung zur oder von der Dark Mythos Website,

(5) jegliche Fehler, Viren, Trojaner oder dergleichen, die von Dritten auf oder über die Dark Mythos Website übertragen werden können, und/oder (6) Fehler oder Auslassungen in Inhalten und Materialien oder für Verluste oder Schäden jeglicher Art, die durch die Nutzung von Inhalten entstehen, die über die Dark Mythos Website veröffentlicht, übertragen oder anderweitig verfügbar gemacht werden. Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG übernimmt keine Gewährleistung, Garantie oder Verantwortung für Produkte oder Dienstleistungen, die von Dritten über die Dark Mythos Website, eine verlinkte Website oder eine Website oder mobile Anwendung, die in einem Banner oder einer anderen Werbung beworben oder angeboten werden, und die Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG ist nicht an der Überwachung von Transaktionen zwischen Ihnen und Drittanbietern von Produkten oder Dienstleistungen beteiligt oder in irgendeiner Weise dafür verantwortlich. Wie beim Kauf eines Produkts oder einer Dienstleistung über ein beliebiges Medium oder in einer beliebigen Umgebung sollten Sie nach bestem Wissen und Gewissen handeln und gegebenenfalls Vorsicht walten lassen.

4. Zukunftsgerichtete Aussagen

a. Die Informationen in den Materialien enthalten „zukunftsgerichtete Aussagen“. Diese Aussagen, die durch Wörter wie „planen“, „antizipieren“, „glauben“, „schätzen“, „sollten“, „erwarten“, „werden“, „können“ und ähnliche zukunftsgerichtete Ausdrücke gekennzeichnet sind, beinhalten unsere Erwartungen und Ziele in Bezug auf unsere zukünftigen Betriebsergebnisse und unsere Geschäftsstrategie im Zusammenhang mit den ARC-Token und dem damit verbundenen Dark Mythos-Ökosystem. Zukunftsgerichtete Aussagen beinhalten bekannte und unbekannte Risiken, Ungewissheiten, Annahmen und andere Faktoren, die dazu führen können, dass die tatsächlichen Ergebnisse, Leistungen oder Erfolge der Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG und ihrer verbundenen Unternehmen oder damit zusammenhängender Projekte wesentlich von den in den zukunftsgerichteten Aussagen ausgedrückten oder implizierten zukünftigen Ergebnissen, Leistungen oder Erfolgen abweichen. Zu diesen Faktoren gehören unter anderem allgemeine geschäftliche, wirtschaftliche, wettbewerbsbezogene, politische und soziale Unsicherheiten, die Abhängigkeit vom Marktinteresse an Blockchain-Technologie und Token-Angeboten sowie regulatorische oder rechtliche Änderungen und Unsicherheiten, die

sich auf die Kryptowährungs- und Blockchain-Branche auswirken. Zukunftsgerichtete Aussagen basieren auf einer Reihe wesentlicher Faktoren und Annahmen, darunter die Erwartungen hinsichtlich der wirtschaftlichen Bedingungen in naher bis mittlerer Zukunft, die durchschnittlichen Kosten der Angebote von Cardery UG (haftungsbeschränkt) im Vergleich zu traditionellen Angeboten sowie Schwankungen oder Änderungen der steuerlichen und sonstigen regulatorischen Anforderungen in Bezug auf die Blockchain-Technologie und die Branche insgesamt. Die Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG geht zwar davon aus, dass diese Fakten und Annahmen auf den ihr derzeit zur Verfügung stehenden Informationen beruhen, doch können sich diese Annahmen als falsch erweisen. Die tatsächlichen Ergebnisse können aus einer Vielzahl von Gründen von diesen zukunftsgerichteten Informationen abweichen, einschließlich, aber nicht beschränkt auf bekannte und unbekannte Risiken und Unwägbarkeiten der Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG. Da sich zukunftsgerichtete Aussagen auf die Zukunft beziehen, unterliegen sie inhärenten Ungewissheiten, Risiken und Änderungen der Umstände, die schwer vorherzusagen sind und von denen viele außerhalb unserer Kontrolle liegen. Die tatsächlichen Ergebnisse und Bedingungen der Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG können erheblich von den in den zukunftsgerichteten Aussagen angegebenen abweichen. Daher sollten Sie sich nicht auf diese zukunftsgerichteten Aussagen verlassen.

Daten von Drittanbietern

Dieses Whitepaper enthält Daten und Verweise, die von Drittquellen stammen. Obwohl das Management davon ausgeht, dass diese Daten genau und zuverlässig sind, wurden sie keiner unabhängigen Prüfung, Verifizierung oder Analyse durch professionelle juristische, buchhalterische, technische oder finanzielle Berater unterzogen. Es gibt keine Gewährleistung für die Genauigkeit, Zuverlässigkeit oder Vollständigkeit der Daten.

Verweise auf Dritte

Verweise in diesem Whitepaper auf bestimmte Unternehmen, Netzwerke und/oder potenzielle Anwendungsfälle dienen nur zu Illustrationszwecken. Die Verwendung von Firmennamen und/oder Plattformnamen und -marken impliziert keine Zugehörigkeit zu oder Empfehlung oder Unterstützung durch eine dieser Parteien.

Grafiken

Alle in diesem Whitepaper enthaltenen Grafiken dienen nur zu Illustrationszwecken. Insbesondere beziehen sich Grafiken mit Preisangaben nicht auf tatsächliche Preisinformationen.

Risikohinweise

Der Kauf von Arcanum ist mit erheblichen Risiken verbunden und kann zu einem Verlust eines

1. Allgemeine Hinweise zu Risiken im Zusammenhang mit dem Erwerb, dem Halten und der Nutzung von ARC-Token

Der Kauf von ARC-Token ist mit erheblichen Risiken verbunden und kann zu einem Verlust eines erheblichen Teils oder des gesamten eingesetzten Kapitals oder anderer Vermögenswerte führen. Vor dem Erwerb von ARC-Token sollten Sie die Risiken sorgfältig bewerten und berücksichtigen, einschließlich der in anderen Dokumenten aufgeführten Risiken.

Ein Käufer sollte ARC-Token nicht zu spekulativen oder Investitionszwecken erwerben. ARC-Token sollten nur erworben werden, wenn der Käufer die Natur der Token vollständig versteht und die damit verbundenen Risiken akzeptiert.

Die Handelbarkeit von ARC-Token setzt deren Listung auf einer geeigneten Handelsplattform voraus. Das Unternehmen wird die ARC-Token nicht aktiv auf einer Plattform listen, und Listungen durch Dritte können vom Unternehmen nicht beeinflusst oder verhindert werden. Kryptowährungen und ARC-Token unterliegen generell erheblichen Preis- und Wertschwankungen, die sich auf den zukünftigen Wechselkurs und die Liquidität der ARC-Token auswirken könnten.

Nationale und internationale Finanzaufsichtsbehörden, wie die BaFin und die ESMA, haben auf mögliche Risiken im Zusammenhang mit dem Erwerb von Token oder Coins hingewiesen. Das Unternehmen macht hiermit ausdrücklich auf diese Warnungen aufmerksam.

Auf ein Wallet und die darin enthaltenen ARC-Token

kann nur mit dem zugeordneten privaten Schlüssel zugegriffen werden. Inhaber von ARC-Token sind allein verantwortlich für die sichere Aufbewahrung und Verwaltung des privaten Schlüssels sowie für den Schutz des privaten Schlüssels und des Wallets vor unbefugtem Zugriff durch Dritte. Der Verlust des privaten Schlüssels kann zum unwiederbringlichen Verlust der ARC-Token im Wallet führen. Es gibt in der Regel keinen Wiederherstellungsmechanismus für verlorene private Schlüssel. Das Unternehmen empfiehlt dem Kunden, professionellen Rat zur sicheren Verwaltung privater Schlüssel einzuholen.

2. Spezifische Risiken im Zusammenhang mit ARC-Token und der Cardery UG (haftungsbeschränkt) UG (haftungsbeschränkt)

2.1. Risiken von Diebstahl und Enteignung

Kryptografische Token wie ARC können der Enteignung und/oder dem Diebstahl unterliegen. Böswillige Gruppen oder Organisationen können versuchen, unser System/Netzwerk auf verschiedene Weise anzugreifen, einschließlich Malware-Angriffen, Denial-of-Service-Angriffen, konsensbasierten Angriffen, Sybil-Angriffen, Smurfing und Spoofing. Solche Angriffe können zum Verlust Ihrer kryptografischen Token oder zur Unfähigkeit, diese zu nutzen oder zu kontrollieren, führen. In solchen Fällen gibt es möglicherweise keine Abhilfe, und Inhaber von kryptografischen Token haben keinen Anspruch auf Entschädigung oder Rückerstattung.

2.2. Unsicherer Regulierungsstatus

Der regulatorische Status von kryptografischen Token und digitalen Vermögenswerten ist derzeit in vielen Jurisdiktionen ungewiss, variiert zwischen den Jurisdiktionen und unterliegt erheblichen Unsicherheiten. Zukünftige Gesetze, Vorschriften, Richtlinien oder Regeln im Zusammenhang mit kryptografischen Token, digitalen Vermögenswerten, Blockchain-Technologie oder Blockchain-Anwendungen könnten implementiert werden, die direkt oder indirekt die Rechte von Inhabern kryptografischer Token beeinträchtigen, diese zu erwerben, zu besitzen, zu halten, zu verkaufen, umzuwandeln, zu handeln oder zu nutzen.

Kauf von NFTs

Der Kauf von NFTs (Non-Fungible Tokens) im Dark Mythos-Ökosystem birgt ebenfalls erhebliche Risiken. Der Wert von NFTs kann stark schwanken, und es besteht das Risiko, dass ein erheblicher Teil oder der gesamte Wert des eingesetzten Geldes verloren geht. Käufer sollten NFTs nicht zu spekulativen oder Investitionszwecken erwerben, sondern nur, wenn sie die Natur von NFTs vollständig verstehen und die damit verbundenen Risiken akzeptieren.

NFTs unterliegen ähnlichen Risiken wie kryptografische Token, einschließlich der Möglichkeit von Diebstahl, Betrug und rechtlichen Unsicherheiten. Darüber hinaus können NFTs auf der Plattform möglicherweise nicht gehandelt, verkauft oder verwendet werden, wie ursprünglich vorgesehen, was zu finanziellen Verlusten führen kann.

Technische Probleme und Haftungsausschluss

Auf der Dark Mythos-Plattform können technische Probleme auftreten, einschließlich, aber nicht beschränkt auf Systemausfälle, Netzausfälle, Softwarefehler oder andere unvorhergesehene Störungen. Diese technischen Probleme können den Zugang zur Plattform, die Durchführung von Transaktionen, den Kauf oder Handel von Arcanum, NFTs und anderen digitalen Assets beeinträchtigen. Cardery UG (haftungsbeschränkt) übernimmt keine Haftung für Verluste, Schäden oder Unannehmlichkeiten, die durch solche technischen Probleme verursacht werden. Es wird keine Garantie für die Verfügbarkeit oder den ununterbrochenen Betrieb der Plattform gegeben. Nutzer der Plattform sollten sich der möglichen Risiken bewusst sein und die entsprechenden Vorsichtsmaßnahmen treffen.

